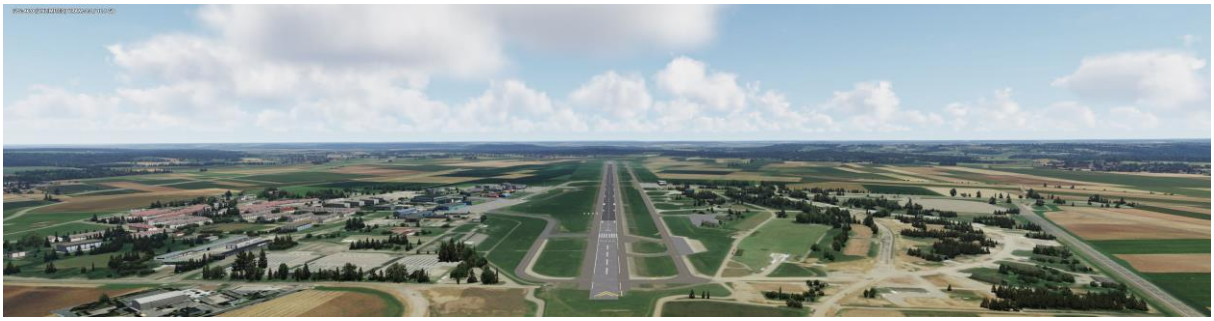
Manual German Airfields 11 Mod P3D v5.2+



DEUTSCH

<u>Dieser Download enthält nur den Mod zur Original Szenerie German Airfields 11 v1.03</u>

Die vorliegende Software ist ein Mod für die German Airfields 11 , um diese in Prepar3D v5 lauffähig zu machen. Er basiert auf der aktuellen Version 1.03 für den FSX und ist nur zu dieser kompatibel.

Dieser Mod ist nur lauffähig, wenn die Kaufversion installiert ist. Es müssen also komplett die originalen Dateien von CR-Soft vorhanden sein. Er setzt ferner voraus, dass FTX GES vorhanden und installiert ist.

<u>Dieser Mod wird nicht von Aerosoft oder CR-Soft supportet!</u>

Merkmale:

- Neue Hochaufgelöstes georeferenzierte und handcoloriertes Luftbilder (25cm/px) der Airfields mit Jahreszeiten SU/WI und Nachtumschaltung
- Zusätzliche Detaillierte 3D-Modelle von Gebäuden und Platzeinrichtungen
- Zusätzliche Heliports
- Teilweise neue Custom Groundolys
- Neue Dynamic Lights auf allen Airfields
- Neue Custom Runway Lights
- Neue Custom Taxi Lights mit Groundspot auf einigen Airfields
- Neue Stopp Lights auf einigen Airfields
- GSX kompatibel
- SODE Windsäcke nach Stärke und Richtung gesteuert
- Zusätzliche statische Flugzeuge
- Handplatziertes komplett neues Autogen
- 3D Grass,
- Voll kompatibel zu allen OrbX Produkten in P3D v5+
- vorbereitet für Public PBR AI von Holi

Installation

- Installiere die Kaufversion 1.03 der German Airfields 11 mit Hilfe meines Fake FSX (zu finden in der Filebase) zunächst im Fake FSX und dann kopiere die Installation nach Prepar3D v5 und melde sie in der Scenery.cfg an.
- Installiere FTX GES
- Deaktiviere in FTX GES unter „…\OrbX\FTX_EU\FTX_EU_GES_05_SCENERY\scenery“ alle Files der jeweilgen GA11 Airfields (zu finden über den ICAO Code)
- Entpacke das Zip Archiv des Mods an einer Stelle Deiner Wahl.
- Kopiere den Mod in die original Installation der GA9 und überschreibe alle Dateien
- deaktiviere in den VFR Airfields Libraries die „Lib_X_Bewuchs-Hecken.bgl“ und die „Lib_X_Bewuchs-Baeume.bgl“

Struktur

Deinstallation

Lösche den Eintrag in der Szeneriebibliothek und dann das Addonverzeichnis, sowie die SODE DateienDie Effekte des Addons können ebenfalls gelöscht werden.

Copyright

Alle Rechte an den neuen Teilen des Mods liegen bei Rainer Kunst, www.simmershome.de.
Der Mod selbst ist Freeware, was lediglich bedeutet, dass er kostenfrei genutzt werden kann.
Den Mod gibt es nur auf Antrag per Konversation bei Simmershome, jedoch nicht im öffentlichen Download.

Es ist nicht gestattet, den Mod auf anderen Downloadportalen außerhalb der Domain simmershome.de zum Download bereit zu stellen.
Es ist nicht gestattet die 3D Modelle der Gebäude des Flugplatzes in anderen Szenerien zu verwenden, sofern hierzu keine Genehmigung beim Autor eingeholt wurde. Es ist nicht gestattet

Texturen der Gebäude zu verändern und in anderen Mods zu verwenden. Für diese wurde die Lizenz käuflich durch simmershome erworben. Eine Nutzung in anderen Projekten ist durch die Lizenzbestimmungen ausgeschlossen.Im Mod wurden des weiteren Objekte aus den Freewarebibliotheken, Runway12, EZ-Library,CeyX verwendet. Für die Weiternutzung gelten deren Bestimmungen.
Die Nutzung des Addons erfolgt auf eigene Gefahr. Insbesondere gibt der Autor keine Gewährleistung auf die Funktion im jeweiligen Simulator und haftet nicht für Schäden, die daraus entstehen können, auch wenn die Szenerie sorgfältig getestet wurde.
Es besteht kein Anspruch auf Support.

https://simmershome.de
https://forum.simmershome.de

ENGLISH

This download contains only the manual. To download the software, request it via conversation in the Simmerhome forum.

This software is a mod for German Airfields 9 to make it run in Prepar3D v5. It is based on the CD version 1.1 for FSX and is only compatible with it.

This mod is only executable if the purchase version is installed. The original files from CR-Soft must be available. It also requires that FTX GES is available and installed.

This mod is not supported by Aerosoft or CR-Soft!

Features:

- New high resolution georeferenced and handcoloured aerial photos (25cm/px) of the airfields with Seasonal SU/WI and night switching
- Additional detailed 3D models of buildings and airfield facilities
- Additional heliports
- Partially new Custom Groundolys
- New dynamic lights on all airfields
- New custom runway lights
- New custom taxi lights with ground spot on some airfields
- New stop lights on some airfields
- GSX compatible
- SODE windsocks controlled by strength and direction

- Additional static aircraft
- Hand placed completely new autogen
- 3D Grass,
- Fully compatible with all OrbX products in P3D v5+
- Prepared for Public PBR AI from Holi

Installation

- Install the purchase version 1.1 (CD) of German Airfields 9 with the help of my Fake FSX (can be found in the filebase) first in Fake FSX and then copy the installation to Prepar3D v5 and register it in Scenery.cfg.
- Install FTX GES
- Deactivate in FTX GES under "...\OrbX\FTX_EU\FTX_EU_GES_05_SCENERY\scenery" all files of the respective GA9 Airfields (you can find them via the ICAO code).
- Unpack the zip archive of the mod at a place of your choice.
- Copy the mod into the original GA9 installation and overwrite all files.
- deactivate the "Lib_X_Bewuchs-Hecken.bgl" and the "Lib_X_Bewuchs-Baeume.bgl" in the VFR Airfields Libraries

<u>Structure</u>

Uninstall

Delete the entry in the scenery library and then the addon directory, as well as the SODE filesThe effects of the addon can also be deleted.

Copyright

All rights to the new parts of the mod are held by Rainer Kunst, www.simmershome.de.
The mod itself is freeware, which only means that it can be used free of charge.
The mod is only available on request via conversation at Simmershome, but not in public download.

It is not allowed to download the mod on other download portals outside the domain simmershome.de for download.
It is not allowed to use the 3D models of the buildings of the airfield in other sceneries, unless in other sceneries, unless permission has been obtained from the author. It is not allowed to to change textures of the buildings and to use them in other mods. For these the licence was purchased by simmershome. A use in other projects is excluded by the licence conditions.
In the mod further objects from the freeware libraries, Runway
Freeware libraries, Runway12, EZ-Library, CeyX. For further use, their terms and conditions apply. their terms and conditions.
The use of the addon is at your own risk. In particular, the author gives no guarantee for the function in the respective simulator and is not liable for damages that may result even if the scenery has been carefully tested.
There is no claim to support.

Rainer Kunst –
https://simmershome.de
https://forum.simmershome.de