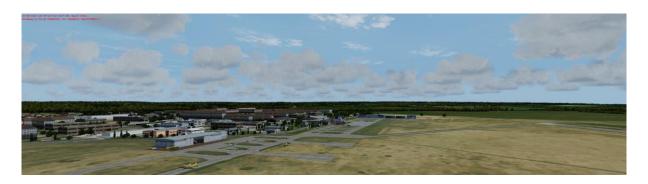
## Manual Airfield EDAY Strausberg Prepar3D v5



#### **DEUTSCH**

Der vorliegende Flugplatz ist komplett nativ für Prepar3D v5 umgearbeitet und unter maßgeblicher Mitwirkung von Holi (Holger) neu gestaltet , sowie für den kommenden PBR GA AI erstellt. Die Szenerie läuft <u>nur</u>unter P3D v5

## Geschichte

Seit über 90 Jahren wird in Strausberg Flugplatzgeschichte geschrieben. Die überwiegende Zeit wurde er militärisch genutzt, seit 1992 dient er der gewerblichen Luftfahrt, dem Geschäftsverkehr, der fliegerischen Ausbildung sowie dem Luftsport.

Der Flugplatz kann derzeit unter Sichtflugbedingungen bei Tag und Nacht angeflogen werden. Ab dem 17. Juni 2021 dann auch unter IFR-Bedingungen per GPS-Anflugverfahren auf beide Betriebsrichtungen.

Drei Heliports sind funktionstüchtig vorhanden.

#### Merkmale:

- Hochaufgelöstes georeferenziertes und handcoloriertes Luftbild (25cm/px) des Airfields mit Jahreszeiten und Nachtumschaltung (Konfigurator)
- Detaillierte 3D-Modelle aller Gebäude und Platzeinrichtungen
- 3 Heliports und 22 Parkings teilweise mit Parkingcode zur Steuerung des Al für GA
- Custom Groundoly auf dem gesamten Platz
- Platz in Platz mit Grasrunway, Szenen und gesondertem Al
- neue Dynamic Lights
- neue Custom Runway Lights
- neue Custom Taxi Lights mit Groundspot
- neue Stopp Lights
- GSX kompatibel
- SODE Windsäcke nach Stärke und Richtung gesteuert
- Statische Flugzeuge
- Handplatziertes Autogen
- 3D Grass,
- 3D People
- komplette Nordstadt mit Kaserne und Szenen

- Voll kompatibel zu allen OrbX Produkten
- vorbereitet für Public PBR AI von Holi

#### <u>Installation</u>

Die Szenerie hat keinen Installer. Entpacke die Zip Datei in einem Verzeichnis Deiner Wahl. Kopiere alle Verzeichnisse des entpackten Archives in dein Addon Verzeichnis. Es wird nichts überschrieben.

Kopiere die Effekte aus dem Ordner "Effects" in das Effekt Verzeichnis des Simulators

Kopiere den Ordner SODE nach C:\ProgramData\12bPilot

simmershome.de zum Download bereit zu stellen.

Für den Winter verfügt die Szenerie über einen Konfigurator um die Vegation umzuschalten Nach dem Start des Simulators ist die Szenerie im Simulator anzumelden.

#### Deinstallation

Lösche den Eintrag in der Szeneriebibliothek und dann das Addonverzeichnis, sowie die SODE DateienDie Effekte des Addons können ebenfalls gelöscht werden.

#### Copyright

Alle Rechte an der Szenerie liegen bei Rainer Kunst, www.simmershome.de. Die Szenerie ist Freeware, was lediglich bedeutet, dass sie kostenfrei genutzt werden kann. Es ist nicht gestattet, die Szenerie auf anderen Downloadportalen außerhalb der Domain

Es ist nicht gestattet die 3D Modelle der Gebäude des Flugplatzes in anderen Szenerien zu verwenden, sofern hierzu keine Genehmigung beim Autor eingeholt wurde. Es ist nicht gestattet Texturen der Gebäude zu verändern und in anderen Szenerien zu verwenden. Für diese wurde die Lizenz käuflich durch simmershome erworben. Eine Nutzung in anderen Projekten ist durch die Lizenzbestimmungen ausgeschlossen.In der Szenerie wurde des weiteren Objekte aus den Freewarebibliotheken, Runway12, EZ-Library,CeyX verwendet. Für die Weiternutzung gelten deren Bestimmungen.

Die Nutzung des Addons erfolgt auf eigene Gefahr. Insbesondere gibt der Autor keine Gewährleistung auf die Funktion im jeweiligen Simulator und haftet nicht für Schäden, die daraus entstehen können, auch wenn die Szenerie sorgfältig getestet wurde. Es besteht kein Anspruch auf Support.

Rainer Kunst

https://simmershome.de https://forum.simmershome.de

#### **ENGLISH**

This airfield has been completely redesigned natively for Prepar3D v5, with significant input from Holi (Holger), and created for the upcoming PBR GA AI. The scenery runs only under P3D v5.

## History

For more than 90 years Strausberg airfield history has been written. For most of the time it was used for military purposes, since 1992 it has been used for commercial aviation, business traffic, flight training and air sports.

The airfield can currently be approached under visual flight conditions by day and night. From 17 June 2021, it will also be possible to fly under IFR conditions using GPS approach procedures in both directions of operation.

Three heliports are available in working order.

#### **Features:**

- High-resolution geo-referenced and hand-coloured aerial photograph (25cm/px) of the airfield with seasons and night switching (configurator)
- Detailed 3D models of all buildings and airfield facilities
- 3 heliports and 22 parkings partly with parking code to control the AI for GA
- Custom Groundoly on the whole course
- Airfield in Airfield with grass runway, scenes and separate AI
- new dynamic lights
- new custom runway lights
- new custom taxi lights with ground spot
- new stop lights
- GSX compatible
- SODE windsocks controlled by strength and direction
- Static aircraft
- Hand placed autogen
- 3D Grass,
- 3D People
- Complete northern city with barracks and scenes
- Fully compatible with all OrbX products
- prepared for Public PBR AI from Holi

# Installation

The scenery has no installer. Unpack the zip file in a directory of your choice. Copy all directories of the unpacked archive into your addon directory. Nothing will be overwritten.

Copy the effects from the folder "Effects" into the effects directory of the simulator.

Copy the folder SODE to C:\ProgramData\12bPilot

For winter the scenery has a configurator to switch the vegetation. After starting the simulator, register the scenery in the simulator.

#### Uninstall

Delete the entry in the scenery library and then the addon directory, as well as the SODE filesThe effects of the addon can also be deleted.

## Copyright

All rights to the scenery are owned by Rainer Kunst, www.simmershome.de.

The scenery is freeware, which only means that it can be used free of charge.

It is not allowed to download the scenery on other download portals outside the domain simmershome.de for download.

It is not allowed to use the 3D models of the buildings of the airfield in other sceneries, unless in other sceneries, unless permission has been obtained from the author. It is not allowed to to change textures of the buildings and to use them in other sceneries. For these the licence was purchased by simmershome. A use in other projects is excluded by the licence conditions.

In addition, objects from the freeware libraries, Runway12, EZ-Library, CeyX were used in the scenery. Their terms and conditions apply to further use.

The use of the addon is at your own risk. In particular, the author gives no guarantee for the function in the respective simulator and is not liable for damages that may result even if the scenery has been carefully tested.

There is no claim for support.

Rainer Kunst – https://simmershome.de https://forum.simmershome.de