Manual DE-EN Airport EDAQ Halle-Oppin Prepare 3D v5

DEUTSCH

Der vorliegende Flugplatz ist komplett nativ für Prepar3D v5 umgearbeitet und unter maßgeblicher Mitwirkung von Holi (Holger) neu gestaltet , sowie für den kommenden PBR GA AI erstellt. Die Szenerie läuft **nur** unter P3D v5

Allgemeines

Der Flugplatz Halle-Oppin liegt östlich der Ortschaft Oppin im Saalekreis und wurde von 1968 bis 1971 erbaut.
Der von der Gesellschaft für Sport und Technik betriebene Flugplatz diente zur Ausbildung von Segelfliegern und Fallschirmspringern. Die Gründung des Klubs für Fallschirmsport Halle/Oppin leitete eine Entwicklung im Leistungssport bis hin zur Weltspitze ein. Von 1972 bis 1990 wurden von Oppiner Fallschirmspringern insgesamt 31 Medaillen allein bei Weltmeisterschaften errungen.
Als der Standort Halle-Oppin zum Leistungszentrum für Fallschirmsprung in der DDR ausgebaut wurde, mussten die Segelflieger zum benachbarten Flugplatz Renneritz umziehen.
Nach der Wende wurde der Flugplatz zu einem Verkehrslandeplatz und wird seitdem von der Flugplatzgesellschaft Halle-Oppin GmbH betrieben.
Eine Asphaltlandebahn und Rollwege wurden im Jahre 1992 neu errichtet.

Merkmale

- Hochaufgelöstes georeferenziertes und handkoloriertes Luftbild des Platzes
- Fotountergrund mit Jahreszeiten automatisch umgeschaltet. Allesamt an die Umgebung von FTX Global / FTX GEN in der jeweiligen Jahreszeit angepasst.
- 3D Modelle für die Beleuchtung der Taxiways und Runway
- Custom Runway, Apron und Lines Polygone
- Komplette dynamische Beleuchtung
- Keine Autogensuppression im gesamten Szeneriebereich
- Detaillierte weitgehend originalgetreue Nachbildung der Platzbebauung
- 3D Gras, animierte Windsäcke, Reifenspuren auf den Taxiways, Statische Flugzeuge,u.v.m.
- GSX kompatibel
- Statische Flugzeuge

Installation

Die Szenerie hat keinen Installer. Entpacke das Archiv direkt im Hauptordner von FSX. Die Verzeichnisstruktur im Archiv ist identisch der des FS. Zum Schluss anmelden in der Szenriebibliothek.

- Kopiere die Effekte in den Effektordner des Simulators
- Kopiere den Ordner „EDAQ Halle-Oppin Prepar3D v5“ in Deinen Ordner für Addons
- Kopiere den Ordner „SODE“ nach C:\ProgramData\12bPilot
- FTX GEN Nutzer deaktivieren in GEN den Platz

Deinstallation
Lösche die Einträge in der Szeneriebibliothek und dann die Addonverzeichnisse

Danksagung

Mein Dank geht ausdrücklich an alle Mithelfer bei dieser Szenerie und an die unermüdlichen Betatester.
Spenden

Dieses Addon kann kostenfrei voll genutzt werden. Spenden zum Erhalt der Webseite und Entwicklung von weiterer Freeware werden dankbar entgegen genommen.

Copyright
Alle Rechte an der Szenerie liegen bei Rainer Kunst, www.simmershome.de.
Die Szenerie ist Freeware, was lediglich bedeutet, dass sie kostenfrei genutzt werden kann.
Es ist nicht gestattet, die Szenerie auf anderen Downloadportalen außerhalb der Domain simmershome.de zum Download bereit zu stellen.
Es ist nicht gestattet die Szenerie zu dekompilieren oder gewandelt in anderen Simulatorplattformen bereit zu stellen.
Es ist nicht gestattet die 3D Modelle der Gebäude des Flugplatzes in anderen Szenerien zu verwenden, sofern hierzu keine Genehmigung beim Autor eingeholt wurde und sofern diese nicht selbst aus Freewarelibrarys stammen. Es ist nicht gestattet Texturen der Gebäude zu verändern und in anderen Szenerien zu verwenden. Für diese wurde die Lizenz käuflich durch simmershome erworben. Eine Nutzung in anderen Projekten ist durch die Lizenzbestimmungen ausgeschlossen.
In der Szenerie wurde des weiteren Objekte aus den Freewarebibliotheken, Runway12, EZ-Library, CeyX und KH, JS u.a. verwendet und für FSX angepasst. Für die Weiternutzung gelten deren Bestimmungen.
Die Nutzung des Addons erfolgt auf eigene Gefahr. Insbesondere gibt der Autor keine Gewährleistung auf die Funktion im jeweiligen Simulator und haftet nicht für Schäden, die daraus entstehen können, auch wenn die Szenerie sorgfältig getestet wurde.
Es besteht kein Anspruch auf Support.

Rainer Kunst
www.simmershome.de
info@simmershome.de

ENGLISH

This airfield has been completely redesigned natively for Prepar3D v5, with significant input from Holi (Holger), and created for the upcoming PBR GA AI. The scenery runs only under P3D v5.

General

The airfield Halle-Oppin is located east of Oppin in the Saale district and was built from 1968 to 1971. 1971.
The airfield was operated by the Gesellschaft für Sport und Technik (Society for Sport and Technology) and was used for training glider pilots and parachutists.
glider pilots and parachutists. The foundation of the Halle/Oppin Parachuting Club initiated a development in competitive sport up to the top of the world. From 1972 to 1990 Oppin skydivers won a total of 31 medals at world championships alone.
When the Halle-Oppin site was expanded to become the GDR's centre of excellence for parachuting the glider pilots had to move to the neighbouring Renneritz airfield.
After reunification, the airfield became a commercial airfield and has since been run by the since then by the Halle-Oppin GmbH airfield company.
An asphalt runway and taxiways were newly built in 1992.

Features

- High-resolution georeferenced and hand-coloured aerial photograph of the airfield
- Photo background with seasons automatically switched. All connected to the environment of FTX Global / FTX GEN in the respective season.
- 3D models for taxiway and runway lighting.
- Custom Runway, Apron and Lines polygons
- Complete dynamic lighting
- No autogen suppression in the entire scenery area
- Detailed, largely true-to-the-original reproduction of the airfield buildings
- 3D grass, animated windsocks, tyre tracks on the taxiways, static aircraft, etc.
- GSX compatible
- Static aircraft

Installation

The scenery has no installer. Unpack the archive directly in the main FSX folder. The directory structure in the archive is identical to that of FS. Finally log into the scenery library.

- Copy the effects into the effects folder of the simulator.
- Copy the folder "EDAQ Halle-Oppin Prepar3D v5" into your folder for addons.
- Copy the folder "SODE" to C:\ProgramData\12bPilot
- FTX GEN users deactivate in GEN the space

Uninstall
Delete the entries in the scenery library and then the addon directories

Acknowledgements

I would like to thank all contributors to this scenery and the tireless beta testers.
beta testers.

Donations

This addon can be fully used free of charge. Donations for the maintenance of the website and development of further freeware are gratefully accepted.

Copyright

All rights to the scenery are owned by Rainer Kunst, www.simmershome.de.
The scenery is freeware, which only means that it can be used free of charge.
It is not allowed to download the scenery on other download portals outside the domain simmershome.de for download.
It is not allowed to decompile the scenery or to make it available in other simulator platforms.
other simulator platforms.
It is not allowed to use the 3D models of the buildings of the airfield in other sceneries, unless used in other sceneries, if no permission has been obtained from the author and if these models have not been
from freeware libraries. It is not allowed to change textures of the buildings and to use them in other sceneries.
to use them in other sceneries. For these the licence was purchased by simmershome.
acquired. A use in other projects is excluded by the licence conditions.
In addition, objects from the freeware libraries Runway12, EZ-Library,
CeyX and KH, JS and others and adapted for FSX. For the further use their
terms and conditions.
The use of the addon is at your own risk. In particular the author does not
guarantee for the function in the respective simulator and is not liable for damages, which may result even if the scenery has been carefully tested.
There is no claim for support.

Rainer Kunst
www.simmershome.de
info@simmershome.de