

## Manual Project Russia-Eurasia – 22 Region Airports Prepar3D v5



### DEUTSCH

Die vorliegenden 22 Flugplätze sind komplett für Prepar3D v5 umgearbeitet und unter maßgeblicher Mitwirkung von Holi (Holger) neu gestaltet , sowie für den kommenden PBR GA AI erstellt. Die Szenerien laufen nur unter P3D v5.

Ursprünglich stammen sie von hervorragenden russischen Designern und sind unter unlimited Distribution veröffentlicht.

Es handelt sich um insgesamt 22 Region Airports in Kasachstan und Russland, von denen die meisten nicht einmal verzeichnet sind , geschweige denn in Prepare3D v5 vorkommen. Darunter sind auch 8 Militärbasen.

Aus diesem Grund befindet sich im Ordner „doc“ des Addons ein Verzeichnis „Locations“ in denen ihr Lage und Daten aus Google Earth in Bildform entnehmen könnt.

Dazu findet ihr im Ordner „Pictures“ die ausgewählten Bilder.

Im Einzelnen sind folgende Airports enthalten und in Prepar3D v5 wählbar:

- a) Russland (UHKF, UNBG, UNBI, UNBK, UNBM, UNBR, UNBS, UNRR; URFB, USHB, XHIF, XHIG, XHIS, XHIU, XHIV, XNIP)
- b) Kasachstan (UASD, UASO, UASY, UASZ, XAAM)

### Merkmale neu:

- AI fähige ADE für Prepar3D v5
- Komplett mit Dynamischem Licht ausgestattet
- Höhenkorrekturen
- Terrainanpassungen
- Nachtbeleuchtung überarbeitet
- Kompatibel zu FTX Global und Digital Russia

## Installation

- Die Szenerie hat keinen Installer. Entpacke die Zip Datei auf den Desktop und kopiere den Ordner „Russian Region Airports“ an eine Stelle Deiner Wahl.
- Kopiere die Effekte aus dem Ordner „Effects“ in das Effekt Verzeichnis des Simulators.
- Kopiere die Dateien aus dem Ordner „sceneryworld“ nach „simroot\scenery\world\scenery“

**Das Manual DE-EN-RU findest Du im Ordner doch nebst den Locations und Bildern.**

Melde die Szenerie in folgender Reihenfolge in der Szenerie Bibliothek an:

„REGION\_APT“ (oben)  
„REGION\_BASE“ (darunter)

## **Deinstallation**

Lösche den Eintrag in der Szeneriebibliothek und dann das Addonverzeichnis, sowie Die Effekte des Addons und Elevation Dateien können ebenfalls gelöscht werden.

Es gelten die Lizenzbestimmungen bei Download

## **ENGLISH**

These 22 airfields have been completely redesigned for Prepar3D v5, with significant input from Holi (Holger), and created for the upcoming PBR GA AI. The sceneries only run under P3D v5.

Originally they were created by excellent Russian designers and are published under unlimited distribution.

There are 22 region airports in Kazakhstan and Russia, most of which are not even listed, let alone appear in Prepare3D v5. Among them are also 8 military bases.

For this reason, in the "doc" folder of the add-on there is a "Locations" directory in which you can take the location and data from Google Earth in picture form.

You will find the selected pictures in the "Pictures" folder.

The following airports are included and can be selected in Prepar3D v5:

- a) Russia (UHKF, UNBG, UNBI, UNBK, UNBM, UNBR, UNBS, UNRR; URFB, USHB, XHIF, XHIG, XHIS, XHIU, XHIV, XNIP)
- (b) Kazakhstan (UASD, UASO, UASY, UASZ, XAAM).

### **Features new:**

- AI capable ADE for Prepar3D v5
- Fully equipped with dynamic lighting
- Altitude corrections
- Terrain adjustments
- Night lighting revised
- Compatible with FTX Global and Digital Russia

### **Installation**

- The scenery has no installer. Unzip the file to your desktop and copy the folder "Russian Region Airports" to a place of your choice.
- Copy the effects from the folder "Effects" into the effects directory of the simulator.
- Copy the files from the folder "sceneryworld" to "simroot\scenery\world\scenery".

You will find the manual DE-EN-RU in the folder "sceneryworld" together with the locations and pictures.

Register the scenery in the scenery library in the following order:

- "REGION\_APT" (top)
- "REGION\_BASE" (below)

## **Uninstall**

Delete the entry in the scenery library and then the addon directory, as well as the effects of the addon and elevation files can also be deleted.

The licence conditions apply when downloading

## **Русский**

Эти 22 аэродрома были полностью переработаны для Prepar3D v5 при значительном участии Holi (Holger), а также созданы для грядущего PBR GA AI. Пейзажи работают только в P3D v5.

Первоначально они поступают от прекрасных российских дизайнеров и публикуются под неограниченным распространением.

В Казахстане и России 22 региональных аэропорта, большинство из них даже не внесены в список, не говоря уже о Prepare3D v5. Среди них также 8 военных баз.

По этой причине в папке "doc" аддона есть папка "Locations", где можно получить местоположение и данные из Google Earth в виде картинок.

Выбранные фотографии вы найдете в папке "Фотографии".

Следующие аэропорты включены и доступны для выбора в Prepar3D v5:

- a) Россия (UHKF, UNBG, UNBI, UNBK, UNBM, UNBR, UNBS, UNRR; URFB, USHB, XHIF, XHIG, XHIS, XHIU, XHIV, XNIP)
- b) Казахстан (UASD, UASO, UASY, UASZ, XAAM).

### **Особенности новые:**

- ADE с поддержкой AI для Prepar3D v5
- Полностью оснащен динамическим освещением
- Поправки на высоту
- Регулировка рельефа
- Ночное освещение пересмотрено
- Совместимость с FTX Global и Digital Russia

### **Установка**

- У декорации нет программы установки. Распакуйте файл на рабочий стол и скопируйте папку "Аэропорты российского региона" в любое удобное для вас место.
- Скопируйте эффекты из папки "Effects" в каталог эффектов симулятора.
- Скопируйте файлы из папки "sceneryworld" в папку "simroot\scenery\world\scenery".

Руководство DE-EN-RU вы найдете в папке "sceneryworld" вместе с локациями и картинками.

Зарегистрируйте декорации в библиотеке декораций в следующем порядке:

"REGION\_APT" (сверху)  
"REGION\_BASE" (ниже)

## **Удалить**

Удалите запись в библиотеке декораций, а затем каталог аддона, а также эффекты аддона и файлы высот также могут быть удалены.

При загрузке применяются условия лицензии