

Simmershome LGSO Syros für MSFS 2020

Manual DE-EN



LGSO Syros Airport nebst Hafen POI und Erweiterungen zur Insel stelle ich als erste Szenerie meiner griechischen Airports im MSFS zur Verfügung.

Der Syros Island National Airport ist ein Flughafen, der Syros Island in Griechenland bedient. Es ist auch bekannt als Syros National Airport "Demetrios Vikelas", benannt nach Demetrios Vikelas, einem griechischen Geschäftsmann und Schriftsteller, der in Ermoupoli auf der Insel Syros geboren wurde.

Merkmale:

Airport

- Nachbau des gesamten Airport Layouts
- Flatten für den gesamten Airport
- Exclude der MSFS Gebäude
- Eigene realistische native Modelle auf dem gesamten Platz
- Apronbeleuchtung nativ
- Hangarbeleuchtung native
- Custom Taxilights native
- Zusätzliche Vegetation über Biome
- Runway mit 3D Einrichtungen
- Statische Flugzeuge
- Statische Flugzeuge (Thomas Roehl)
- Statische Szenen
- 3D People
- Animierte Personen
- NDB 417 Mhz
- Handbuch
- Und alles was mir gerade nicht mehr einfällt ☺

Hafen

- Statische Schiffe
- Pier
- Krane

POI

- Kirche von Ermoupolis
- Kirche Appoach RWY 18
- Leuchtunrm

Insel

- Ausbau aller Buchten mit Segelschiffen und Motorboten

Credits:

Vielen Dank an Henrik Nielsen für die Erlaubnis sein Schiffe native zu konvertieren und zu verwenden

<https://www.flightsimnorway.com/addons/?funct=dl&pack=aishipsn>

Installation

- Downloade die Szenerie
- Entpacke das Archiv und kopiere die Szenerie „sh-lgso“ unverändert in Deinen Ordner „Community“
- Im Ordner DOC findest Du dieses PDF

Viel Spaß auf der Insel Syros

ENGLISH

LGSO Syros Airport along with port POI and extensions to the island I provide as the first scenery of my Greek Airports in MSFS.

Syros Island National Airport is an airport serving Syros Island in Greece. It is also known as Syros National Airport "Demetrios Vikelas", named after Demetrios Vikelas, a Greek businessman and writer born in Ermoupoli on Syros Island.

Features:

Airport

- Reproduction of the entire airport layout
- Flattening for the entire airport
- Exclude the MSFS buildings
- Own realistic native models on the whole place
- Apron lighting native
- Hangar lighting native
- Custom cab lights native
- Additional vegetation over biomes
- Runway with 3D facilities
- Static aircraft
- Static aircraft (Thomas Roehl)
- Static scenes
- 3D People
- Animated people
- NDB 417 Mhz
- Manual
- And everything I can't think of right now

Port

- Static ships
- Pier
- Cranes

POI

- Church of Ermoupolis
- Church Approach RWY 18
- Lighthouse

Island

- Development of all bays with sailing ships and motorboats.

Credits:

Many thanks to Henrik Nielsen for permission to convert and use his ships native

<https://www.flightsimnorway.com/addons/?funct=dl&pack=aishipsn>

Installation

- Download the scenery
- Unzip the archive and copy the scenery "sh-lgso" unchanged into your "Community" folder
- In the folder DOC you will find this PDF

Have fun on the island of Syros