Simmershome EDOP Schwerin-Parchim für MSFS 2020

Manual DE-EN

EDOP Schwerin-Parchim habe ich als MSFS Platz komplett neu gebaut

Ich freue mich euch heute EDOP von mir für den MSFS 2020 zur Verfügung zu stellen. Natürlich wie immer kostenlos. Die Szenerie ist in allen Teilen native im MSFS Format.

Ab 1. Juli 2007 ging der Flugplatz für 30 Millionen Euro in den Besitz der in Peking beheimateten LinkGlobal Logistics Co. Ltd. von Jonathan Pang über. Außerdem war eine Bürgschaft von 15 Millionen Euro zur Sicherung des Flughafenbetriebs bis 2010 nachzuweisen. Die Gesellschaft führte Frachttransporte zwischen Schwerin-Parchim und Zhengzhou in China durch. Der Kreis Parchim rechnete mit zusätzlich 1000 Arbeitsplätzen durch die erhofften Investitionen. Seit Mitte 2007 wurden u. a. Frachtflüge nach China durchgeführt. Allerdings ließ LinkGlobal immer wieder Zahlungstermine verstreichen und führte erforderliche bauliche Maßnahmen nicht aus. Das Mecklenburg-Vorpommersche Innenministerium prüfte 2010 einen weitgehenden Forderungsverzicht.

Im Mai 2015 wurde der provisorische Tower durch einen 36 Meter hohen Tower ersetzt

Im Jahr 2017 wurde der Flughafen vorrangig von großen deutschen Fluggesellschaften für Schulungsflüge genutzt (von rund 2300 Starts nur 126 nicht im Schulungsbetrieb) und verzeichnete 54 abgefertigte Passagiere.

Im Dezember 2018 wurden 20 der verbliebenen 25 Angestellten am Flughafen entlassen. Am 2. Mai 2019 stellte die Betreibergesellschaft beim Amtsgericht Schwerin einen Insolvenzantrag.

Es ist deswegen davon auszugehen, dass es die letzte Umsetzung von EDOP im Simulator ist.

Merkmale:

- Hoch detailliertes Luftbild LOD 20, handcoloriert
- Nachbau des gesamten Airport Layouts
- Flatten für den gesamten Airport
- Exclude der MSFS Gebäude
- Eigene realistische native Modelle auf dem gesamten Platz
- Apronbeleuchtung nativ
- Hangarbeleuchtung native
- Straßenbeleuchtung native
- Custom Taxilights native
- Zusätzliche Vegetation über Biome
- Runway mit 3D Einrichtungen
- Terminal mit Interior
- Statische Flugzeuge (Originale der Chinesen)
- Statische Flugzeuge (Thomas Roehl)
- Statische Szenen
- 3D People
- Animierte Personen
- Reale Frequenzen
- Charts Vatsim PDF
- Handbuch
- Und alles was mir gerade nicht mehr einfällt ☺

Installation

- Downloade die Szenerie
- Entpacke das Archiv und kopiere die Szenerie „sh-edop “unverändert in Deinen Ordner „Community“
- Im Ordner DOC findest Du dieses PDF und die Charts

Viel Spaß in Schwerin-Parchim

ENGLISH

EDOP Schwerin-Parchim I have completely rebuilt as an MSFS airfield.

I am happy to provide you with EDOP for MSFS 2020. Of course as always for free. The scenery is native in all parts in MSFS format.

As of 1 July 2007, the airfield became the property of Jonathan Pang's Beijing-based LinkGlobal Logistics Co Ltd for 30 million Euros. In addition, a guarantee of 15 million euros had to be provided to secure the airport's operation until 2010. The company carried out freight transport between Schwerin-Parchim and Zhengzhou in China. The district of Parchim expected the hoped-for investments to create an additional 1,000 jobs. Since the middle of 2007, freight flights to China, among other things, have been carried out. However, LinkGlobal repeatedly missed payment deadlines and did not carry out necessary construction measures. In 2010, the Mecklenburg-Vorpommern Ministry of the Interior examined a far-reaching waiver of claims.

In May 2015, the temporary tower was replaced by a 36-metre-high tower

In 2017, the airport was primarily used by major German airlines for training flights (out of around 2300 take-offs, only 126 were not in training operations) and recorded 54 passengers handled.

In December 2018, 20 of the remaining 25 employees at the airport were laid off. On 2 May 2019, the operating company filed for insolvency with the Schwerin District Court.

Because of this, it can be assumed that this will be EDOP's last implementation in the simulator.

Features:

- Highly detailed aerial photo LOD 20, hand-coloured.

- Reproduction of the entire airport layout

- Flattening for the entire airport

- Exclude the MSFS buildings

- Own realistic native models on the whole airfield

- Apron lighting native

- Hangar lighting native

- Street lighting native

- Custom taxi lights native

- Additional vegetation via biomes

- Runway with 3D facilities

- Terminal with interior

- Static aircrafts (originals of the Chinese)

- Static aircraft (Thomas Roehl)

- Static scenes

- 3D People

- Animated people

- Real Frequencies

- Charts Vatsim PDF

- Manuals

- And everything else I can't think of at the moment

Installation

- Download the scenery

- Unpack the archive and copy the scenery "sh-edop "unchanged into your folder "Community".

- In the folder DOC you will find this PDF and the charts.

Have fun in Schwerin-Parchim