

## Install-Manual SH Minsk Airports

DE-EN-RUS



Deutsch

### **ACHTUNG VOR NUTZUNG DIESES HANDBUCH LESEN!**

Minsk Airports beinhaltet ein ca. 150 km<sup>2</sup> großes VFR Gebiet mit Luftbild, sowie die Flugplätze Minsk1 (UMMM) , Minsk 2 (UMMS) und Minsk Mil (UMMI). Minsk 1 existiert inzwischen nicht mehr, wurde aber von mir trotzdem voll ausgebaut.

Diese Szenerie ist in großen Teilen komplett neu auf- und umgebaut. Eine Base Version gibt es deswegen nicht.

Die Szenerie stammt aus einer hervorragenden Arbeit von russischen Designern unter „Unlimited Distribution“.

In der Vorgängerversion gab es für UMMM und UMMI nur die AFCAD Files. Jetzt sind es vollwertige Airports und in das Gesamtgebiet gut eingepasst.

Die Szenerie kommt mit einem Konfigurator, sowie Umschaltung der Jahreszeiten der internen Vegetation. Ferner gibt es eine automatische Anpassung an OrbX Vector und oder OrbX Open LC und eine Konfiguration der GSX Jetways.

## **Features neu:**

### Minsk 2

- Erweitertes Autogen
- Performance optimiert
- Stock Daten ausgeschlossen
- Neue Dynamic Lights
- SODE Windsäcke integriert
- GSX Jetways
- Neues umfangreich geändertes AFCAD voll AI kompatibel
- 3D People
- Taxiwege und Taxisigns korrigiert
- Beide Runways nutzbar
- Statische Flugzeuge
- 3D Gras
- 3D Taxi Lights

### Minsk 1

- Erweitertes Autogen
- Gebäudeplatzierung
- Neue Dynamic Lights
- SODE Windsäcke
- Angepasstes AFCAD
- 3D Gras
- Korrigierte Taxiwege
- Statische Flugzeuge
- 3D Taxi Lights

### Minsk Mil

- Teil Groundpoly
- Erweitertes Autogen
- Komplette Gebäude Platzierung
- Statische Hubschrauber
- 3D Gras
- 3D Taxi Lights
- Statische Mil Objekte (russisch)
- Geänderte Taxiwege

Hubschrauber AI (Platz in Platz) von Holi wird in einem Update nachgereicht.

## Installation:

Die Verzeichnisstruktur darf nicht geändert werden. Gleches gilt für Dateinamen. Anderenfalls ist die korrekte Funktionsweise der Konfiguratoren nicht gewährleistet.

## Struktur des Addons

Prepar3D (D:) > AddonScenery > 1-Russia > Minsk all			
	Name	Änderungsdatum	Typ
↗	DO COPY	06.12.2020 23:42	Dateiordner
↗	DOC	03.12.2020 13:16	Dateiordner
↗	Minsk Airports	07.12.2020 13:52	Dateiordner
↗	Minsk Airports Photo	06.12.2020 22:57	Dateiordner

Im Ordner „DO COPY“ befinden sich die Verzeichnisse die zu kopieren sind

Im Ordner „DOC“ befindet sich dieses Handbuch sowie Charts im PDF Format

Die beiden Ordner „Minsk Airports“ und „Minsk Airports Photo“ sind die Szenerie Layer die in der Bibliothek anzumelden sind. Der Photo Ordner hat die höherer Priorität.

## DO COPY

Prepar3D (D:) > AddonScenery > 1-Russia > Minsk all > DO COPY			
	Name	Änderungsdatum	Typ
↗	Effects	05.12.2020 17:54	Dateiordner
↗	scenery_world	29.11.2020 19:18	Dateiordner
↗	SODE	29.11.2020 19:02	Dateiordner

Kopiere den Ordner „Effects“ nach „Prepar3D v5“

Kopiere den Inhalt von „scenery\_world“ nach „Prepar3D v5\scenery\world\scenery“

Kopiere den Ordner SODE nach „C:\ProgramData\12bPilot“

## Addon Minsk Airports

Prepar3D (D:) > AddonScenery > 1-Russia > Minsk all > Minsk Airports			
	Name	Änderungsdatum	Typ
↗	images	07.12.2020 12:09	Dateiordner
↗	Jetways	07.12.2020 14:03	Dateiordner
↗	scenery	08.12.2020 23:00	Dateiordner
↗	scripts	07.12.2020 12:07	Dateiordner
↗	Seasons	06.12.2020 23:20	Dateiordner
↗	texture	08.12.2020 22:40	Dateiordner
⌚	Jetway GSX v2.cmd	07.12.2020 14:39	Windows-Befehlss...
⌚	Jetway Static.cmd	07.12.2020 14:29	Windows-Befehlss...
⌚	Season FA.cmd	06.12.2020 23:21	Windows-Befehlss...
⌚	Season HW.cmd	06.12.2020 23:25	Windows-Befehlss...
⌚	Season SP.cmd	06.12.2020 23:23	Windows-Befehlss...
⌚	Season SU.cmd	06.12.2020 23:23	Windows-Befehlss...
⌚	Season WL.cmd	06.12.2020 23:24	Windows-Befehlss...
⌚	SH Minsk Configurator.exe	21.05.2017 19:00	Anwendung

Dieser Ordner enthält die eigentliche Szenerie und alle Konfiguratoren.

Voreingestellt ist : Jetways static, Season Summer, keine Vector , Open LC Europe

Die GSX Jetways müssen vor Nutzung einmalig auf euren Pfad eingestellt werden. Alles andere erledigt der Umschalter. Im Ordner „Jetways\GSX“ befindet sich die Datei „umms-0cgx59.ini“. Diese ist mit dem Editor zu öffnen und in der Zeile:

“[general]

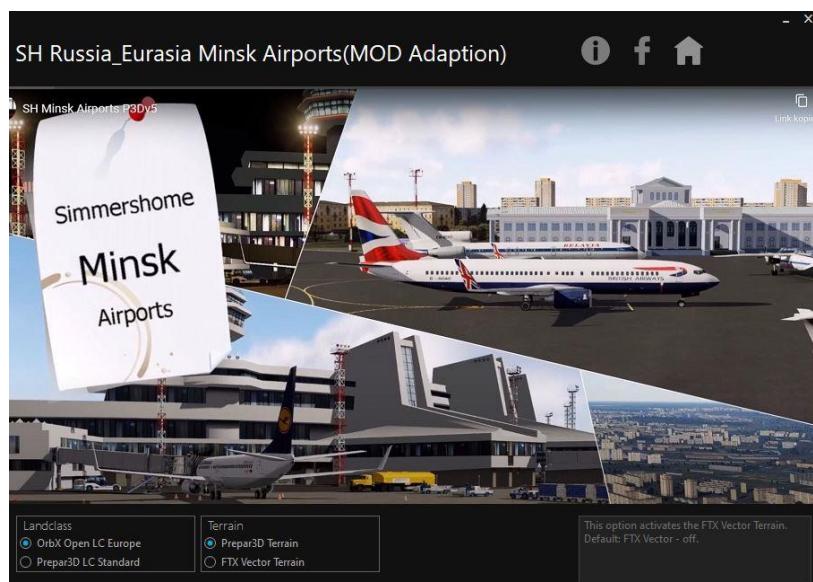
afcad\_path = *D:\AddonScenery\1-Russia\Minsk all\Minsk Airports\scenery\UMMS\_ADEP5\_RK.bg1*”

der rote Teil, an Deinen Pfad zum Simulator anzupassen.

Danach kann auf Jetway GXX v2 mit der cmd Datei umgeschaltet werden. Die Installation erfolgt automatisch und es kann auch jeder Zeit auf statische Jetways zurück geschaltet werden, ebenfalls automatisch.

Die lokale Vegetation kann je nach Zeit im Simulator in die passende Jahreszeit umgeschaltet werden.

### Der Konfigurator



Der Konfigurator ist selbsterklärend. Es kann die passende LC und das Passende Terrain eingestellt werden.

Damit ist die Installation abgeschlossen.

Deinstallation:

- Schalte die Szenerie auf Jetways Standard
- Melde die Szenerie in der Szenerie Bibliothek ab
- Lösche die SODE Files
- Lösche den Ordner Minsk all
- Lösche das Altitude File unter scenery\world\scenery

## **English**

### **CAUTION BEFORE USING THIS MANUAL!**

Minsk Airports includes a VFR area of about 150 km<sup>2</sup> with aerial photography, as well as the airfields Minsk 1 (UMMM), Minsk 2 (UMMS) and Minsk Mil (UMMI). Minsk 1 does not exist any more, but was fully developed by me.

This scenery has been completely rebuilt and reconstructed in large parts. Therefore there is no base version.

The scenery is the result of an excellent work of Russian designers under "Unlimited Distribution".

In the previous version there were only the AFCAD files for UMMM and UMMI. Now they are full-fledged airports and well integrated into the whole area.

The scenery comes with a configurator, as well as switching the seasons of the internal vegetation. Furthermore there is an automatic adjustment to OrbX Vector and/or OrbX Open LC and a configuration of the GSX Jetways.

### **New features:**

#### **Minsk 2**

- Extended autogen
- Performance optimized
- Stock data excluded
- New Dynamic Lights
- SODE Windsocks integrated
- GSX Jetways
- New extensively modified AFCAD fully AI compatible
- 3D People
- Corrected taxi routes and taxi designs
- Both runways can be used
- Static aircraft
- 3D Grass
- 3D Taxi Lights

#### **Minsk 1**

- Extended autogen
- Building Placement
- New Dynamic Lights
- SODE Windsocks
- Adapted AFCAD
- 3D Grass
- Corrected taxi routes
- Static aircraft
- 3D Taxi Lights

## Minsk Mil

- Part Groundpoly
- Extended autogen
- Complete building placement
- Static helicopters
- 3D Grass
- 3D Taxi Lights
- Static Mil Objects (Russian)
- Changed taxi routes

Helicopter AI (place in place) from Holi will be submitted in an update.

## Installation:

The directory structure must not be changed. The same applies to file names. Otherwise the correct functioning of the configurators cannot be guaranteed.

### Structure of the Addon

Prepar3D (D:) > AddonScenery > 1-Russia > Minsk all			
	Name	Änderungsdatum	Typ
+	DO COPY	06.12.2020 23:42	Dateiordner
+	DOC	03.12.2020 13:16	Dateiordner
+	Minsk Airports	07.12.2020 13:52	Dateiordner
+	Minsk Airports Photo	06.12.2020 22:57	Dateiordner

The "DO COPY" folder contains the directories to be copied

The "DOC" folder contains this manual and charts in PDF format

The two folders "Minsk Airports" and "Minsk Airports Photo" are the scenery layers that must be registered in the library. The Photo folder has the higher priority.

### DO COPY

Prepar3D (D:) > AddonScenery > 1-Russia > Minsk all > DO COPY			
	Name	Änderungsdatum	Typ
+	Effects	05.12.2020 17:54	Dateiordner
+	scenery_world	29.11.2020 19:18	Dateiordner
+	SODE	29.11.2020 19:02	Dateiordner

Copy the "Effects" folder to "Prepar3D v5\

Copy the content of "scenery\_world" to "Prepar3D v5\scenery\world\scenery"

Copy the SODE folder to "C:\ProgramData\12bPilot

## Addon Minsk Airports

Name	Aenderungsdatum	Typ	Größe
images	07.12.2020 12:09	Dateiordner	
Jetways	07.12.2020 14:03	Dateiordner	
scenery	06.12.2020 23:00	Dateiordner	
scripts	07.12.2020 12:07	Dateiordner	
Seasons	06.12.2020 23:20	Dateiordner	
texture	08.12.2020 22:40	Dateiordner	
Jetway GSX v2.cmd	07.12.2020 14:39	Windows-Befehls...	1 KB
Jetway Static.cmd	07.12.2020 14:29	Windows-Befehls...	1 KB
Season FA.cmd	06.12.2020 23:21	Windows-Befehls...	1 KB
Season HW.cmd	06.12.2020 23:25	Windows-Befehls...	1 KB
Season SP.cmd	06.12.2020 23:23	Windows-Befehls...	1 KB
Season SU.cmd	06.12.2020 23:23	Windows-Befehls...	1 KB
Season WI.cmd	06.12.2020 23:24	Windows-Befehls...	1 KB
SH Minsk Configurator.exe	21.05.2017 19:00	Anwendung	1,652 KB

This folder contains the actual scenery and all configurators.

The default setting is: Jetways static, Season Summer, none Vector , Open LC Europe

The GSX Jetways must be set to your path once before use. Everything else is done by the switch. In the folder "Jetways\GSX" you will find the file "umms-0cgx59.ini". This file can be opened with the editor and in the line:

"[general]

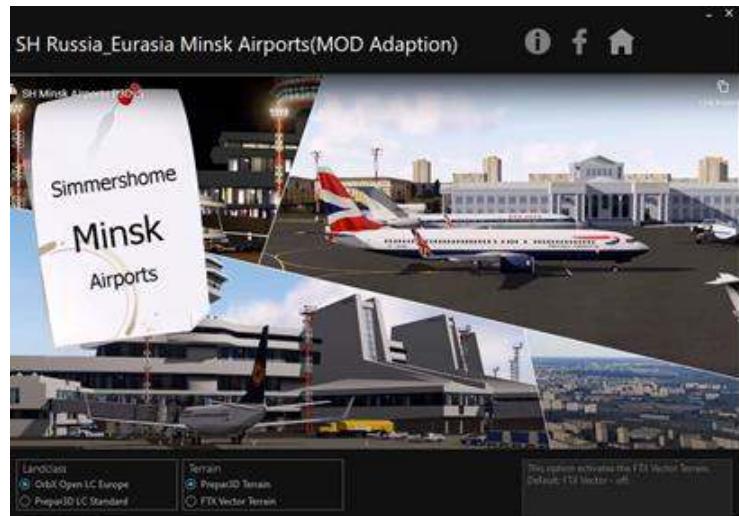
afcad\_path = *D:\AddonScenery\1-Russia\Minsk all\Minsk Airports\scenery\UMMS\_ADEP5\_RK.bgf*"

the red part, to match your path to the simulator.

After that you can switch to Jetway GXX v2 with the cmd file. The installation is done automatically and you can switch back to static Jetways at any time, also automatically.

The local vegetation can be switched to the appropriate season depending on the time in the simulator.

## The configurator



The configurator is self-explanatory. The suitable LC and the suitable terrain can be set.

The installation is now complete.

Uninstallation:

- Switch the scenery to Jetways Standard
- Log off the scenery in the scenery library
- Delete the SODE files
- Delete the folder Minsk all
- Delete the altitude file under scenery\world\ scenery

## **Русский**

**ПРЕДОСТОРОЖНОСТЬ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ПРОЧТИТЕ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО!**

Аэропорты Минска включают в себя территорию РВД площадью около 150 км<sup>2</sup> с аэрофотосъемкой, а также аэродромы "Минск 1" (УМММ), "Минск 2" (УММС) и "Минск Миль" (УММИ). Минск 1 больше не существует, но был полностью разработан мной.

Этот пейзаж в значительной степени построен заново и перестроен. Поэтому базовой версии нет.

Пейзажи являются результатом отличной работы российских дизайнеров в рамках проекта "Безлимитная дистрибуция".

В предыдущей версии были только AFCAD файлы для УМММ и УММИ. Теперь они являются полноценными аэропортами и хорошо вписываются во всю территорию.

Пейзаж поставляется с конфигуратором, а также с переключением сезонов внутренней растительности. Кроме того, имеется автоматическая настройка OrbX Vector и/или OrbX Open LC и конфигурация GSX Jetways.

### **Особенности новые:**

#### Минск 2

- Расширенный аутогенный
- Оптимизированная производительность
- Данные об остатках исключены
- Новые динамические огни
- SODE Виндохи интегрированы
- сети GSX
- Новый расширенный модифицированный AFCAD полностью AI совместимый
- 3D-персонал
- Исправлены маршруты такси и проектирование такси
- Обе взлетно-посадочные полосы могут быть использованы
- Статические самолеты
- 3D Трава
- 3D освещение такси

#### Минск 1

- Расширенный аутогенный
- Размещение здания
- Новые динамические огни
- SODE Виндохи
- Адаптированный AFCAD
- 3D Трава
- Исправлены маршруты такси
- Статические самолеты

- 3D освещение такси

### Минский Миль

- Частично Groundpoly
- Расширенный аутогенный
- Готовые здания Размещение
- Статические вертолёты
- 3D Трава
- 3D освещение такси
- Статические мил-объекты (на русском языке)
- Измененные маршруты такси

Вертолет ИИ (на месте) из Холи будет представлен в обновленном виде.

### Установка:

Структура каталога не должна быть изменена. То же самое относится и к именам файлов. В противном случае правильное функционирование конфигураторов не может быть гарантировано.

### Структура аддона

Prepar3D (D:) > AddonScenery > 1-Russia > Minsk all			
	Name	Änderungsdatum	Typ
↗	DO COPY	06.12.2020 23:42	Dateiordner
↗	DOC	03.12.2020 13:16	Dateiordner
↗	Minsk Airports	07.12.2020 13:52	Dateiordner
↗	Minsk Airports Photo	06.12.2020 22:57	Dateiordner

Папка "DO COPY" содержит каталоги, которые необходимо скопировать.

Папка "DOC" содержит данное руководство и графики в формате PDF.

Две папки "Аэропорты Минск" и "Фото аэропортов Минска" - это декоративные слои, которые необходимо зарегистрировать в библиотеке. Папка "Фото" имеет более высокий приоритет.

### КОПИЯ

Prepar3D (D:) > AddonScenery > 1-Russia > Minsk all > DO COPY			
	Name	Änderungsdatum	Typ
↗	Effects	05.12.2020 17:54	Dateiordner
↗	scenery_world	29.11.2020 19:18	Dateiordner
↗	SODE	29.11.2020 19:02	Dateiordner

Скопируйте папку "Эффекты" в "Prepar3D v5\".

Скопируйте содержание "scenery\_world" на сайт "Prepar3D v5\scenery\world\scenery".  
Скопируйте папку SODE в "C:\ProgramData\12bPilot".

### Аэропорты Аддона Минск

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
images	07.12.2020 12:09	Dateiordner	
Jetways	07.12.2020 14:03	Dateiordner	
scenery	06.12.2020 23:00	Dateiordner	
scripts	07.12.2020 12:07	Dateiordner	
Seasons	06.12.2020 23:20	Dateiordner	
texture	08.12.2020 22:40	Dateiordner	
Jetway GSX v2.cmd	07.12.2020 14:39	Windows-Befehlss...	1 KB
Jetway Static.cmd	07.12.2020 14:29	Windows-Befehlss...	1 KB
Season FA.cmd	06.12.2020 23:21	Windows-Befehlss...	1 KB
Season HW.cmd	06.12.2020 23:25	Windows-Befehlss...	1 KB
Season SP.cmd	06.12.2020 23:23	Windows-Befehlss...	1 KB
Season SU.cmd	06.12.2020 23:23	Windows-Befehlss...	1 KB
Season WL.cmd	06.12.2020 23:24	Windows-Befehlss...	1 KB
SH Minsk Configurator.exe	21.05.2017 19:00	Anwendung	1,652 KB

В этой папке содержатся фактические декорации и все конфигураторы.

По умолчанию : Jetways статический, сезонное лето, ни одного вектора, открытый LC Европы

Перед использованием GSX Jetways необходимо один раз установить на свой путь. Все остальное делается переключателем. В папке "Jetways\GSX" находится файл "umms-0cgx59.ini". Этот файл можно открыть с помощью редактора и строки :

"[общий]

afcad\_path = D:\AddonScenery\1-Russia\Minsk all\Minsk Airports\scenery\UMMS\_ADEP5\_RK.bgl".

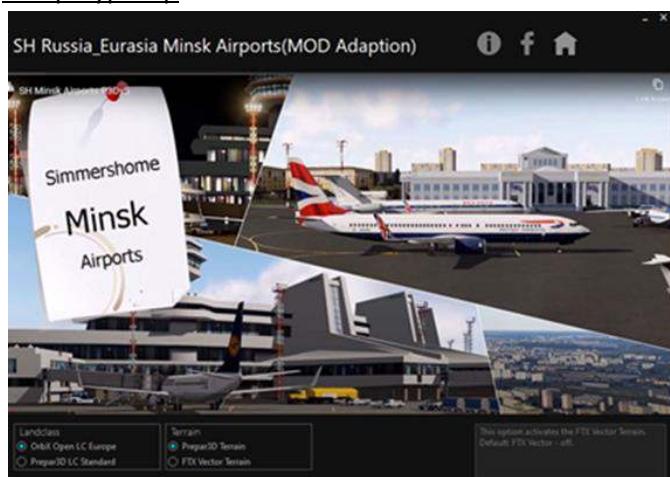
красную часть, чтобы соответствовать вашему пути к симулятору.

После этого вы можете переключиться на Jetway GXX v2 с помощью командного файла.

Установка выполняется автоматически, и вы можете в любое время вернуться к статическим сетям, также автоматически.

Местная растительность может быть переключена на соответствующий сезон в зависимости от времени в симуляторе.

### Конфигуратор



Конфигуратор понятен сам по себе. Подходящий LC и подходящий рельеф могут быть установлены.

На этом установка завершена.

**Деинсталляция:**

- Установите декорации на стандарт Jetway...
- Выйти из пейзажей в библиотеке пейзажей
- Удалить файлы SODE
- Удалить папку "Минск" все
- Удалить файл высоты под scenery\world\ пейзаж.