

## Install-Manual SH URSS Sochi

DE-EN-RUS



### Deutsch

Diese Szenerie ist adaptiert an P3D v5. Diese Modifikation setzt die Installation von URSS Sochi Base voraus. Die Datei kann hier herunter geladen werden

<https://drive.google.com/file/d/1mjssB4R1wXnf7ecZ58V2XdLOX8kzae8T/view?usp=sharing>

Dies ist die unmodifizierte Basis für den Prepar3D v5 Modifikaton von Simmerhome. Diese ist alleine nicht lauffähig!

Dieses Paket wurde für den Mod vorbereitet.

**Um den Mod von Simmershome zu nutzen muss dieses Paket von Google Drive unverändert installiert sein.**

Die Szenerie ist eine hervorragende Arbeit von russischen Designern unter „Unlimited Distribution“.

Features neu:

- Navigation Korrekturen
- Stock Daten ausgeschlossen
- Elevation Korrekturen
- Wasserhöhen (Fluss) komplett korrigiert
- Neue Dynamic Lights
- Neue Straßenlichter
- Neue andere Lichter
- GSX Jetways integriert und adaptiert
- Performance optimiert
- Neues AFCAD voll AI kompatibel
- SODE Windsäcke
- Konfigurator
- Schalter für Vegetationswechsel
- Animierte 3D People und Objekte (Apron)
- U.v.m.

## Installation:

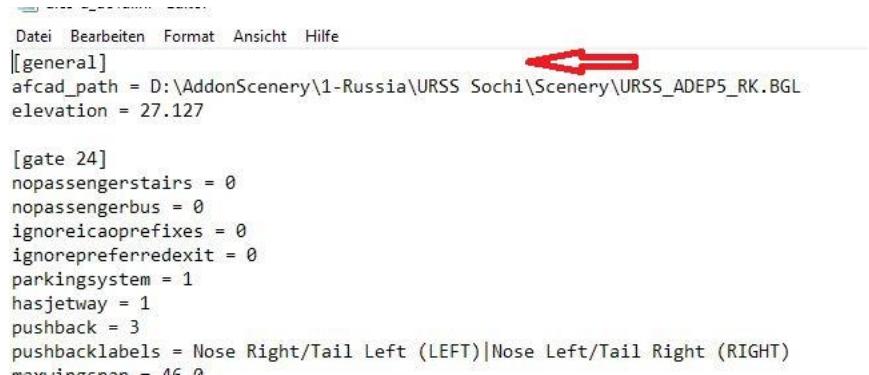
- Installiere URSS Sochi , die Base Szenerie von Google Drive aus obigem Link
- Lade den Mod aus der Firebase von Simmershome herunter (kostenlose Mitgliedschaft erforderlich)
- Kopiere den Mod in die vorhandene Installation (URSS Sochi) und überschreibe **alle** Dateien.
- Kopiere den Effekt Ordner aus dem Mod in P3D root
- Kopiere das Verzeichnis SODE nach C:\ProgramData\12bPilot
- Kopiere die Datei aus dem scenery world Verzeichnis nach P3D\scenery\world\scenery

## Jetway Installation

Im Verzeichnis Jetways befinden sich Ordner mit den Modellen des Terminals für statische und animierte Jetways. Wer kein GSX hat muss die statischen Jetways in die Szenerie kopieren. GSX Nutzer kopieren die animierten Jetways in die Szenerie. Im Verzeichnis befindet sich ferner die ini Datei für die GSX Jetways.

Die gehört nach: ...AppData\roaming\virtuali\GSX

Die Datei muss zu an den exakten Pfad zur Szenerie des Nutzers angepasst werden:



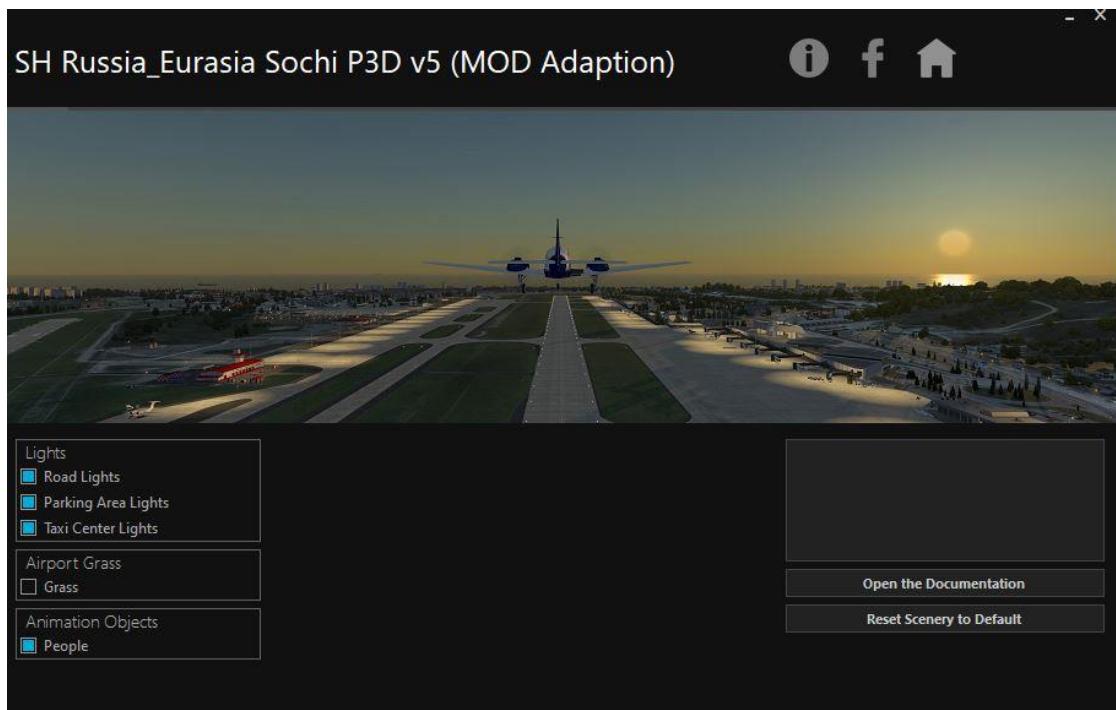
```
[general]
afcad_path = D:\AddonScenery\1-Russia\URSS Sochi\Scenery\URSS_ADEP5_RK.BGL
elevation = 27.127

[gate 24]
nopassengerstairs = 0
nopassengerbus = 0
ignoreicaoprefixes = 0
ignorepreferredexit = 0
parkingsystem = 1
hasjetway = 1
pushback = 3
pushbacklabels = Nose Right/Tail Left (LEFT)|Nose Left/Tail Right (RIGHT)
winddirection = 160
```

## Konfigurator:

Die Szenerie hat einen Konfigurator. Dieser erlaubt die Anpassung von Lichtern, 3D Grass und animierten Menschen/Flugzeugen.

**Die animierten Objekte haben eine Lizenz von 29Palms, die ich für euch gekauft habe und dürfen nur innerhalb der Freeware von Simmershome verwendet werden. Eine Weiterverwendung ist durch den Lizenzgeber untersagt**



Wenn alles installiert ist, kann die Szenerie in der Szenerie Bibliothek angemeldet werden und ist einsatzbereit.

## **English**

This scenery is adapted to P3D v5 and requires the installation of URSS Sochi Base.

The file can be downloaded here

<https://drive.google.com/file/d/1mjssB4R1wXnf7ecZ58V2XdLOX8kzae8T/view?usp=sharing>

This is the unmodified base for the Prepar3D v5 modification of Simmershome. It is not executable alone!

This package was prepared for the mod.

To use the mod of Simmershome this package of Google Drive must be installed unchanged.

The scenery is an excellent work of Russian designers under "Unlimited Distribution".

Features new:

- Navigation fixes
- Stock data excluded
- Elevation corrections
- Water levels (River) completely corrected
- New Dynamic Lights
- New street lights
- New other lights
- GSX Jetways integrated and adapted
- Performance optimized
- New AFCAD fully AI compatible
- SODE Windsocks
- Configurator
- Switch for vegetation change
- Animated 3D people and objects (Apron)

installation:

- Install URSS Sochi , the base scenery of Google Drive from above link
- Download the mod from the filebase of Simmershome (free membership required)
- Copy the mod into the existing installation (URSS Sochi) and overwrite all files.
- Copy the effect folder from the mod to P3D root
- Copy the directory SODE to C:\ProgramData\12bPilot
- Copy the file from the scenery world directory to P3D\scenery\world\scenery

## Jetway Installation

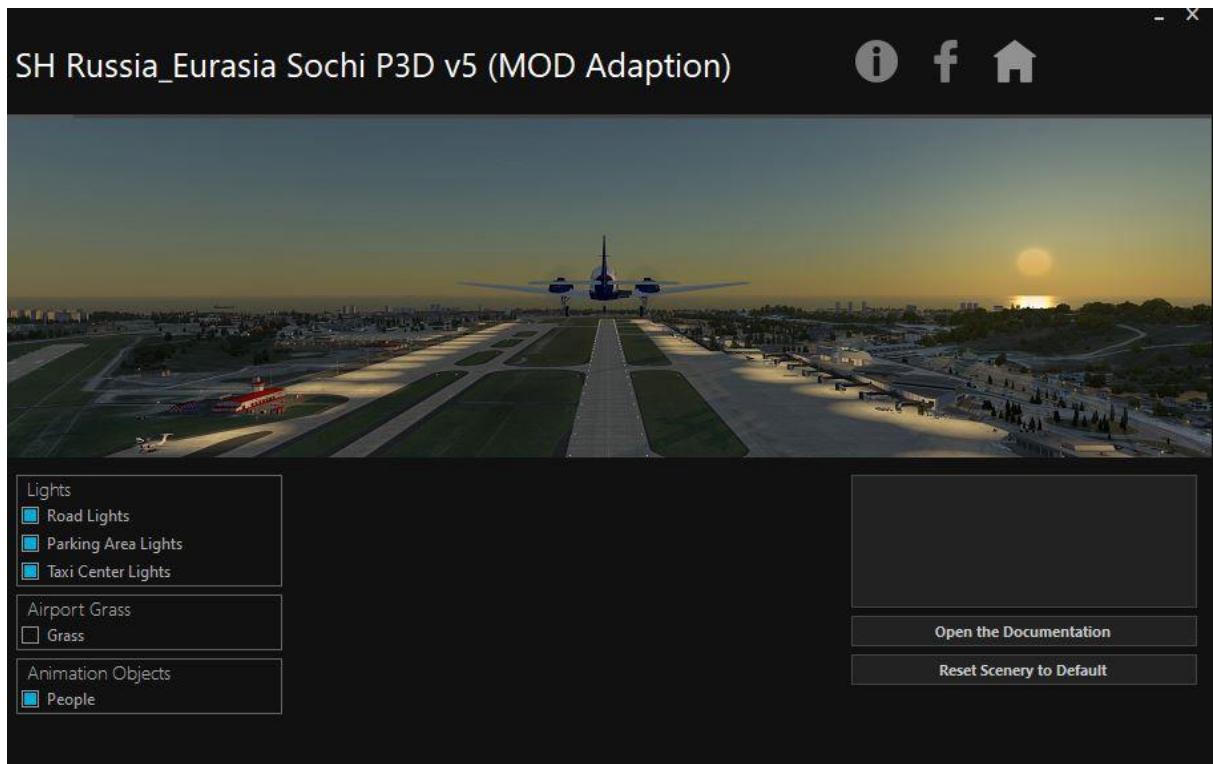
The Jetways directory contains folders with the terminal models for static and animated jetways. If you don't have a GSX you have to copy the static jetways into the scenery. GSX users copy the animated jetways into the scenery. The directory also contains the ini file for the GSX jetways.

This file belongs after: ...AppData\roaming\virtuali\GSX

```
-----  
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe  
[general] ----->  
afcad_path = D:\AddonScenery\1-Russia\URSS_Sochi\Scenery\URSS_ADEP5_RK.BGL  
elevation = 27.127  
  
[gate 24]  
nopassengerstairs = 0  
nopassengerbus = 0  
ignoreicaoprefixes = 0  
ignorepreferredexit = 0  
parkingsystem = 1  
hasjetway = 1  
pushback = 3  
pushbacklabels = Nose Right/Tail Left (LEFT)|Nose Left/Tail Right (RIGHT)  
maxinversion = 15.0
```

The file must be adapted to the exact path to the user's scenery.

The scenery has a configurator. This allows the adjustment of lights, 3D grass and animated people/airplanes



**The animated objects have a license of 29Palms, which I bought for you and may only be used within the freeware of Simmershome. A further use is prohibited by the licensor.**

If everything is installed the scenery can be registered in the scenery library and is ready for use.

## Русский

Данный пейзаж адаптирован под P3D v5 и требует установки URSS Sochi Base.

Файл можно скачать здесь:

<https://drive.google.com/file/d/1mjssB4R1wXnf7ecZ58V2XdLOX8kzae8T/view?usp=sharing>

Это немодифицированная база для Prepar3D v5 модификации Simmershome. Он не может быть исполнен в одиночку!

Этот пакет был подготовлен для мода.

Для использования мода Simmershome этот пакет Google Drive должен быть установлен без изменений.

Пейзажи - отличная работа российских дизайнеров в рамках "Безлимитной дистрибуции".

Особенности новые:

- Навигационные исправления
- Данные об остатках исключены
- Корректировка высоты
- Уровни воды (расход) полностью скорректированы
- Новые динамические огни
- Новые уличные фонари
- Новые светильники
- GSX сети интегрированы и адаптированы
- Оптимизированная производительность
- Новый AFCAD полностью совместим с AI
- SODE Виндошки
- Конфигуратор
- Переключение на смену растительности
- Анимированные 3D люди и объекты (фартук)

Установка:

- Установите URSS Сочи, базовый пейзаж Google Drive со ссылкой сверху
- Скачать мод из файловой базы Simmershome (требуется бесплатное членство)
- Скопируйте мод в существующую инсталляцию (URSS Sochi) и перезапишите все файлы.
- Скопируйте папку эффектов из мода в корень P3D
- Скопируйте каталог SODE на C:\ProgramData\12bPilot.
- Скопируйте файл из каталога декораций по адресу P3D\scenery\world\scenery.

## Установка Jetway

Каталог Jetways содержит папки с терминальными моделями для статических и анимированных сетей. Если у вас нет GSX, вы должны скопировать статические сети в пейзаж. Пользователи GSX копируют анимированные сети в декорации. В каталоге также содержится ini-файл для сетей GSX.

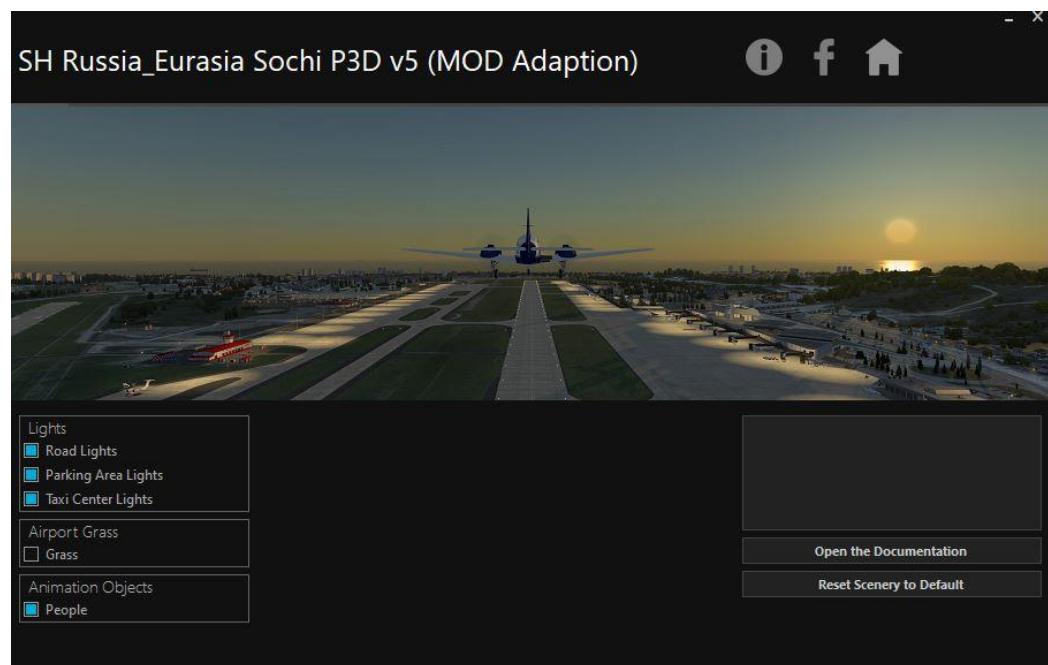
Этот файл принадлежит потом: ...AppData\roaming\virtuali\GSX

```
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe
[general]
afcad_path = D:\AddonScenery\1-Russia\URSS_Sochi\Scenery\URSS_ADEP5_RK.BGL
elevation = 27.127

[gate 24]
nopassengerstairs = 0
nopassengerbus = 0
ignoreicao prefixes = 0
ignorepreferredexit = 0
parkingsystem = 1
hasjetway = 1
pushback = 3
pushbacklabels = Nose Right/Tail Left (LEFT)|Nose Left/Tail Right (RIGHT)
pushbackorder = AC A
```

Файл должен быть адаптирован к точному пути к пользовательским декорациям:

В декорациях есть конфигуратор. Это позволяет регулировать освещение, 3D траву и анимированных людей / самолетов



**Анимированные объекты имеют лицензию 29Palms, которую я купил для вас, и могут быть использованы только в рамках бесплатного программного обеспечения Simmershome. Дальнейшее использование запрещено лицензиаром.**

Если все установлено, то пейзаж может быть зарегистрирован в библиотеке пейзажей и готов к использованию.

## Pictures

