

Install-Manual SH USCC Chelyabinsk Mod

DE-EN-RUS



Deutsch

Diese Modifikation setzt die Installation von SH Chelyabinsk Base voraus. Die Datei kann hier herunter geladen werden

<https://drive.google.com/file/d/1MtPOy7so3fpCqx8LOCHOAFFtF2jL6jQA/view?usp=sharing>

Dies ist die unmodifizierte Basis für den Prepar3D v5 Modifikation von Simmershome

Dieses Paket wurde für den Mod vorbereitet.

Um den Mod von Simmershome zu nutzen muss dieses Paket von Google Drive unverändert installiert sein.

Die Szenerie ist eine hervorragende Arbeit von russischen Designern unter „Unlimited Distribution“.

Features des Mods

- Navigation Korrekturen
- Approach System geändert
- Stock Daten ausgeschlossen
- Neue Dynamic Lights
- SODE Windsäcke integriert
- Performance optimiert

Installation:

- Installiere die Base Szenerie von Google Drive aus obigem Link
- Lade den Mod aus der Firebase von Simmershome herunter (kostenlose Mitgliedschaft erforderlich)
- Kopiere den Mod in die vorhandene Installation und überschreibe die Dateien.
- Kopiere den Effekt Ordner aus dem Mod in P3D root
- Kopiere das Verzeichnis SODE nach C:\ProgramData\12bPilot

Danach ist die Szenerie nach Anmeldung in der Szenerie Bibliothek sofort nutzbar.

English

This modification requires the installation of SH Chelyabinsk Base. The file can be downloaded here

<https://drive.google.com/file/d/1MtPOy7so3fpCqx8LOCHOAffF2jL6jQA/view?usp=sharing>

This is the unmodified basis for the Prepar3D v5 modification of Simmershome

This package was prepared for the mod.

To use the mod from Simmershome this package from Google Drive must be installed unchanged.

The scenery is an excellent work of Russian designers under "Unlimited Distribution".

Features of the mod

- Navigation Corrections
- Approach system changed
- Stock data excluded
- New Dynamic Lights
- SODE Windsocks integrated
- Performance optimized

Installation:

- Install the base scenery of Google Drive from the link above
- Download the mod from the filebase of Simmershome (free membership required)
- Copy the mod into the existing installation and overwrite the files.
- Copy the effect folder from the mod to P3D root
- Copy the directory SODE to C:\ProgramData\12bPilot

Afterwards the scenery is immediately usable after logging in to the scenery library.

Русский

Данная модификация требует установки ШП "Челябинская база". Файл можно скачать здесь

<https://drive.google.com/file/d/1MtPOy7so3fpCqx8LOCHOAfftF2jL6jQA/view?usp=sharing>

Это немодифицированная база для Prepar3D v5 модификации Simmershome.

Этот пакет был подготовлен для мода.

Для использования мода от Simmershome этот пакет с Google Drive должен быть установлен без изменений.

Пейзажи - отличная работа российских дизайнеров в рамках "Безлимитной дистрибуции".

Особенности мода

- Навигационные исправления
- Изменена система подходов
- Данные об остатках исключены
- Новые динамические огни
- SODE Виндоки интегрированы
- Оптимизированная производительность

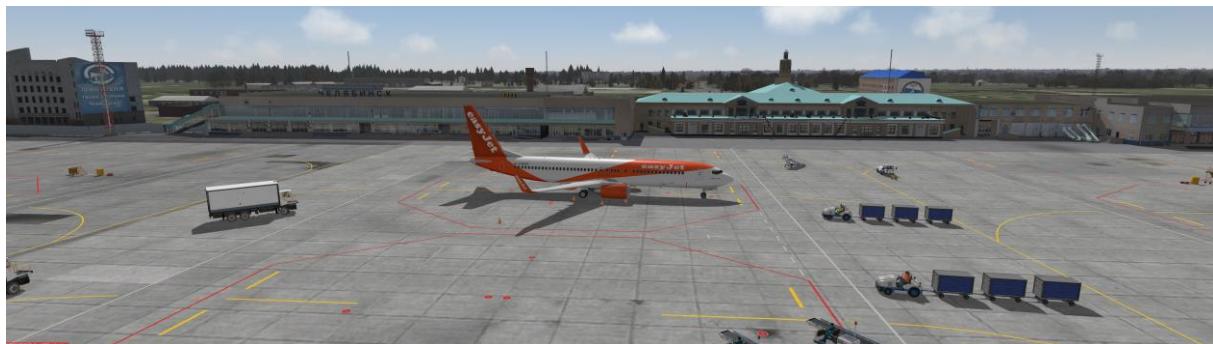
Установка:

- Установите базовые декорации Google Drive по ссылке выше.
- Скачать мод из файловой базы Simmershome (требуется бесплатное членство)
- Скопируйте мод в существующую установку и перезапишите файлы.
- Скопируйте папку эффектов из мода в корень P3D
- Скопируйте каталог SODE на C:\ProgramData\12bPilot.

После этого пейзажи можно сразу же использовать после входа в библиотеку пейзажей.

Pictures

Airport 1



Airport 2



Airport 3

