

Install-Manual SH URRR Rostov Mod

DE-EN-RUS



Deutsch

Diese Modifikation setzt die Installation von SH Rostov Base voraus. Die Datei kann hier herunter geladen werden

<https://drive.google.com/file/d/1FJ83NAIk1wf4S7nC7mV8wPFiO7MogLj/view?usp=sharing>

ist die unmodifizierte Basis für den Prepar3D v5 Modifikation von Simmershome

Dieses Paket wurde für den Mod vorbereitet.

Um den Mod von Simmershome zu nutzen muss dieses Paket von Google Drive unverändert installiert sein.

Die Szenerie ist eine hervorragende Arbeit von russischen Designern unter „Unlimited Distribution“.

Features des Mods

- Ground Poly Snipping beseitigt
- Groundpoly ergänzt
- Neue Nachtbeleuchtung der Airports auf Basis von dynamic Lights mit warmen Licht
- Neue Ground Beleuchtung
- Performance Patch
- Szenerie Fixes für Prepar3D v5
- Höhen Fixes
- Exclude Files
- Season Switch (Vegetation)

Installation:

- Installiere die Base Szenerie von Google Drive aus obigem Link
- Lade den Mod aus der Firebase von Simmershome herunter (kostenlose Mitgliedschaft erforderlich)
- Kopiere den Mod in die vorhandene Installation und überschreibe die Dateien. Es werden fünf Dateien überschrieben
- Kopiere den Effekt Ordner aus dem Mod in P3D root
- Danach ist die Szenerie nach Anmeldung in der Szenerie Bibliothek sofort nutzbar.

English

This modification requires the installation of SH Rostov Base. The file can be downloaded here

<https://drive.google.com/file/d/1FJ83NAIk1wf4S7nC7mV8wPFI07MogLj/view?usp=sharing>

is the unmodified basis for the Prepar3D v5 modification of Simmershome

This package was prepared for the mod.

To use the mod from Simmershome this package from Google Drive must be installed unchanged.

The scenery is an excellent work of Russian designers under "Unlimited Distribution".

Features of the mod

- Ground Poly Snipping removed
- Groundpoly added
- New night lighting for airports based on dynamic lights with warm light
- New ground lighting
- performance patch
- Scenery fixes for Prepar3D v5
- Heights Fixes
- exclude files
- Season Switch (Vegetation)

Installation:

- Install the base scenery of Google Drive from the link above
- Download the mod from the filebase of Simmershome (free membership required)
- Copy the mod into the existing installation and overwrite the files. Five files are overwritten
- Copy the effect folder from the mod to P3D root
- Afterwards the scenery is immediately usable after logging in to the scenery library.

русский

Данная модификация требует установки ростовской базы ШХ. Файл можно скачать здесь

<https://drive.google.com/file/d/1FJ83NAIk1wf4S7nC7mV8wPFiO7MogLj/view?usp=sharing>

является немодифицированной основой для модификации Prepar3D v5 Simmershome.

Этот пакет был подготовлен для мода.

Для использования мода от Simmershome этот пакет с Google Drive должен быть установлен без изменений.

Пейзажи - отличная работа российских дизайнеров в рамках "Безлимитной дистрибуции".

Особенности мода

- Ножницы из полиэтилена удалены
- Добавлен Groundpoly
- Новое ночное освещение для аэропортов на основе динамического освещения теплым светом
- Новое наземное освещение
- исправление производительности
- Исправления сценария для Препарата 3D v5
- Высота Исправление
- исключаемые файлы
- Переключение сезона (Растительность)

Установка:

- Установите базовые декорации Google Drive по ссылке выше.
- Скачать мод из файловой базы Simmershome (требуется бесплатное членство)
- Скопируйте мод в существующую установку и перезапишите файлы. Пять файлов перезаписаны
- Скопируйте папку эффектов из мода в корень P3D
- После этого пейзажи можно сразу же использовать после входа в библиотеку пейзажей.

Pictures

Airport 1



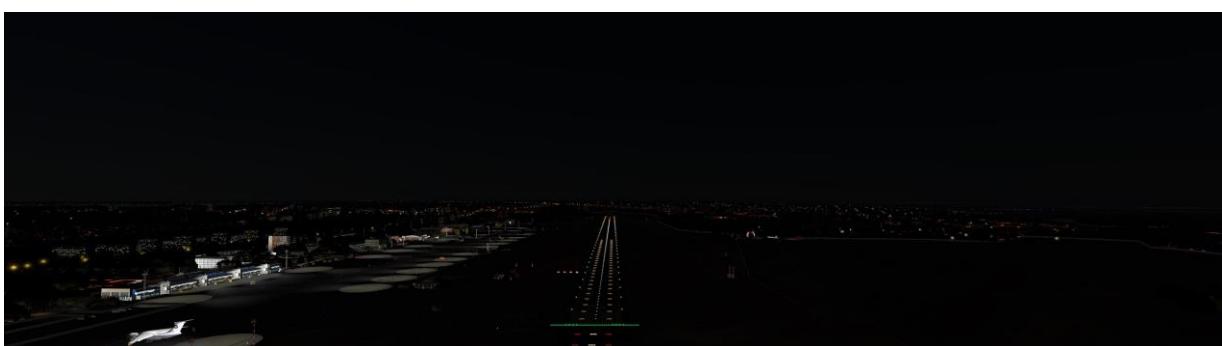
Airport 2



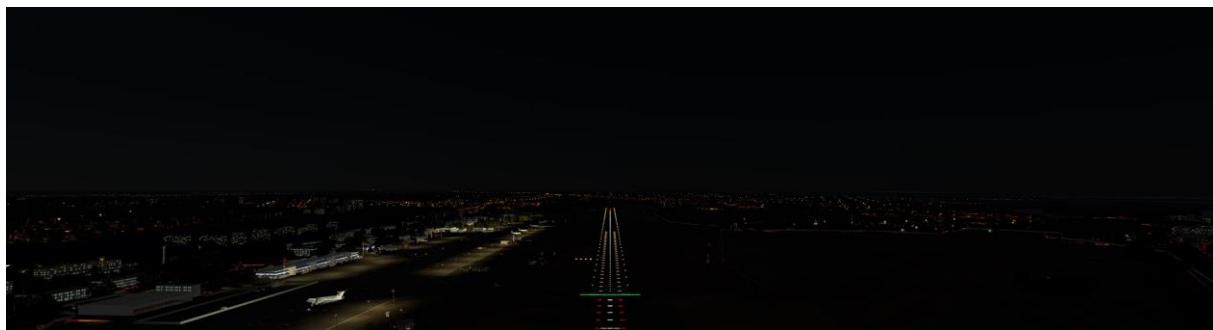
City



Before



After



Approach

