

## Install-Manual SH URMM Mineralnye Vody Mod - URMN Nalchik

DE-EN-RUS



### Deutsch

Diese Szenerie hat drei Bestandteile: URMM Mineralnye Vody, URMN Nalchik und URM1 AI Heli Base.

Diese Modifikation setzt die Installation von SH Mineralnye Vody Base voraus. Die Datei kann hier herunter geladen werden

<https://drive.google.com/file/d/13ShXy5dIRh5RfluRijbkE0bS0DD5Sv5k/view?usp=sharing>

Dies ist die unmodifizierte Basis für den Prepar3D v5 Modifikaton von Simmershome. Diese ist alleine nicht lauffähig.

Dieses Paket wurde für den Mod vorbereitet.

**Um den Mod von Simmershome zu nutzen muss dieses Paket von Google Drive unverändert installiert sein.**

Um den AI Verkehr zu erhalten ist die Installation der Prepar3D v5 Szenerie URMN Nalchik erforderlich. Diese kann komplett unter nachfolgendem Link herunter geladen werden und ist sofort unverändert nutzbar

<https://drive.google.com/file/d/1E15pjhaA1LvucVPQTkKEWSAR7LQxPqi8/view?usp=sharing>

Die Szenerie ist eine hervorragende Arbeit von russischen Designern unter „Unlimited Distribution“.

Features neu:

- Navigation Korrekturen
- Approach System geändert
- Stock Daten ausgeschlossen
- Neue Dynamic Lights
- SODE Windsäcke integriert
- Performance optimiert
- Neues Groundpoly Prepar3D v5
- Neue realistische Runway
- Neues Autogen mit 120.000 Objekte

- Integrierte AI Base URM1
- 6 verschiedene russische Hubschrauber als AI zwischen URMM und URMN
- Hubschrauber Landeplatz für User
- Komplette Umgebung mit Stadt

Installation:

- Installiere URMN die Base Szenerie von Google Drive aus obigem Link
- Installiere URMN Nalchik von Google Drive aus obigem Link
- Lade den Mod aus der Firebase von Simmershome herunter (kostenlose Mitgliedschaft erforderlich)
- Kopiere den Mod in die vorhandene Installation ( URMM) und überschreibe die Dateien.
- Kopiere den Effekt Ordner aus dem Mod in P3D root
- Kopiere den Script Ordner aus dem Mod in P3D root
- Kopiere den Simobjects aus dem Mod Ordner in P3D root
- Kopiere das Verzeichnis SODE nach C:\ProgramData\12bPilot

Danach sind die Szenerien URMM und URMN nach Anmeldung in der Szenerie Bibliothek sofort nutzbar.

## **English**

This scenery has three components: URMM Mineralnye Vody, URMN Nalchik and URM1 AI Heli Base.

This modification requires the installation of SH Mineralnye Vody Base. The file can be downloaded here

<https://drive.google.com/file/d/13ShXy5dRh5RfluRiJbkE0bS0DD5Sv5k/view?usp=sharing>

This is the unmodified base for the Prepar3D v5 modification of Simmershome. This one is not executable alone.

This package was prepared for the mod.

To use the mod of Simmershome this package of Google Drive must be installed unchanged.

To get the AI traffic you need to install the Prepar3D v5 scenery URMN Nalchik. This can be downloaded completely under the following link and can be used immediately without any changes

<https://drive.google.com/file/d/1E15pjhaA1LvucVPQTkKEWSAR7LQxPqi8/view?usp=sharing>

The scenery is an excellent work of Russian designers under "Unlimited Distribution".

Features new:

- Navigation corrections
- Approach system changed
- Stock data excluded
- New Dynamic Lights
- SODE Windsocks integrated
- Performance optimized
- New Groundpoly Prepar3D v5
- New realistic runway
- New Autogen with 120,000 objects
- Integrated AI Base URM1
- 6 different Russian helicopters as AI between URMM and URMN
- Helicopter landing pad for users
- Complete surroundings with town

## Installation:

- Install URMN the base scenery of Google Drive from the link above
- Install URMN Nalchik from Google Drive from above link
- Download the mod from the filebase of Simmershome (free membership required)
- Copy the mod into the existing installation ( URMM ) and overwrite the files.

- Copy the effect folder from the mod to P3D root
- Copy the script folder from the mod to P3D root
- Copy the Simobjects from the Mod folder to P3D root
- Copy the directory SODE to C:\ProgramData\12bPilot

After that, the sceneries URMM and URMN are immediately usable after logging in to the scenery library.

## Русский

Этот пейзаж состоит из трех компонентов: УРММ Минеральные Воды, УРМН Нальчик и УРМ1 АИ Хели База.

Данная модификация требует установки базы SH Минеральные Воды. Файл можно скачать здесь

<https://drive.google.com/file/d/13ShXy5dIRh5RfluRiJbkE0bS0DD5Sv5k/view?usp=sharing>

Это немодифицированная база для Prepar3D v5 модификации Simmershome. Этот не может быть исполнен в одиночку.

Этот пакет был подготовлен для мода.

Для использования мода Simmershome этот пакет Google Drive должен быть установлен без изменений.

Для получения ИИ трафика вам нужно будет установить декорацию Prepar3D v5 URMN Nalchik. Его можно полностью загрузить по следующей ссылке, и он может быть использован сразу же без изменений

<https://drive.google.com/file/d/1E15pjhaA1LvucVPQTkKEWSAR7LQxPqi8/view?usp=sharing>

Пейзажи - отличная работа российских дизайнеров в рамках "Безлимитной дистрибуции".

Особенности новые:

- Навигационные корректировки
- Изменена система подходов
- Данные об остатках исключены
- Новые динамические огни
- SODE Виндоки интегрированы
- Оптимизированная производительность
- Новый Groundpoly Prepar3D v5
- Новая реалистичная взлётно-посадочная полоса
- Новое кислородное топливо со 120 000 объектами
- Интегрированная база АИ УРМ1
- 6 различных российских вертолетов в качестве АИ между УРММ и УРМН
- Посадочная площадка для вертолетов для пользователей
- Полные окрестности с городом

Установка:

- Установите URMN базовый сценарий Google Drive из ссылки выше
- Установите URMN Нальчик из Google Drive по вышеуказанной ссылке
- Скачать мод из файловой базы Simmershome (требуется бесплатное членство)
- Скопируйте мод в существующую установку ( URMM ) и перезапишите файлы.
- Скопируйте папку эффектов из мода в корень P3D
- Скопируйте папку со скриптами из мода в P3D root
- Скопируйте Simobjects из папки Mod в корень P3D.
- Скопируйте каталог SODE на C:\ProgramData\12bPilot.

После этого пейзажи URMM и URMN можно использовать сразу после входа в библиотеку пейзажей.

## Pictures

