Install-Manual SH UAAA Almaty

DE-EN-RUS

Deutsch

Diese Szenerie ist in großen Teilen neu erstellt. Diese Modifikation setzt die Installation von UAAA Almaty Base voraus.

Die Datei kann hier herunter geladen werden

https://drive.google.com/file/d/1vc6_qpNGBa6uvzY3lBFDggKUSr_L3wY9/view?usp=sharing

Dies ist die unmodifizierte Basis für den Prepar3D v5 Modifikaton von Simmerhome. Diese ist alleine nicht lauffähig.

Dieses Paket wurde für den Mod vorbereitet.

Um den Mod von Simmershome zu nutzen muss dieses Paket von Google Drive unverändert installiert sein.

Die Szenerie ist eine hervorragende Arbeit von russischen Designern unter „Unlimited Distribition“.

Features neu:

- Navigation Korrekturen
- Stock Daten ausgeschlossen
- Neue Dynamic Lights
- SODE Windsäcke integriert
- Performance optimiert
- Komplett neues Autogen
- Komplette Umgebung mit Stadt
- Neue LC Almaty
- Neues AFCAD voll AI kompatibel
- SODE Windsäcke
- 3D Papi
- 3D Taxi Lights
- Neue statische Flugzeuge und Fahrzeuge
- U.v.m.

Installation:

Achtung die Szenerie der Modifikation besteht aus einem Terrain Layer und einem Szenerie Layer.

DER TERRAIN LAYER MUSS ZWINGEND ÜBER DER SZENERIE ANGEORDNET SEIN

- Installiere UAAA Almaty, die Base Szenerie von Google Drive aus obigem Link
- Lade den Mod aus der Filebase von Simmershome herunter (kostenlose Mitgliedschaft erforderlich)
- Kopiere den Mod in die vorhandene Installation (UAAA) und überschreibe **alle** Dateien.
- Kopiere den Effekt Ordner aus dem Mod in P3D root
- Kopiere das Verzeichnis SODE nach C:\ProgramData\12bPilot

Danach ist die Szenerie UAAA Almaty nach Anmeldung in der Szenerie Bibliothek sofort nutzbar.

English

This scenery is largely newly created. This modification requires the installation of UAAA Almaty Base.

The file can be downloaded here

https://drive.google.com/file/d/1vc6_qpNGBa6uvzY3lBFDggKUSr_L3wY9/view?usp=sharing

This is the unmodified base for the Prepar3D v5 modification of Simmerhome. It is not executable on its own.

This package was prepared for the mod.

To use the mod of Simmershome this package of Google Drive has to be installed unchanged.

The scenery is an excellent work of Russian designers under "Unlimited Distribution".

Features new:

- Navigation fixes
- Stock data excluded
- New Dynamic Lights
- SODE Windsocks integrated
- Performance optimized
- Completely new autogen
- Complete surroundings with town
- New LC Almaty
- New AFCAD fully AI compatible
- SODE Windsocks
- 3D Papi
- 3D Taxi Lights
- New static aircraft and vehicles

Installation:

Attention: The scenery of the modification consists of a terrain layer and a scenery layer.

THE TERRAIN LAYER MUST BE PLACED ABOVE THE SCENERY

- Install UAAA Almaty, the base scenery of Google Drive from above link

- Download the mod from the filebase of Simmershome (free membership required)

- Copy the mod into the existing installation (UAAA) and overwrite all files.

- Copy the effect folder from the mod to P3D root

- Copy the directory SODE to C:\ProgramData\12bPilot

Afterwards the scenery UAAA Almaty is immediately usable after registration in the scenery library.

русский

Этот пейзаж в значительной степени создан заново. Данная модификация требует установки базы УААА "Алматы".

Файл можно скачать здесь

https://drive.google.com/file/d/1vc6_qpNGBa6uvzY3lBFDggKUSr_L3wY9/view?usp=sharing

Это немодифицированная база для Prepar3D v5 модификации Simmerhome. Он не может быть исполнен сам по себе.

Этот пакет был подготовлен для мода.

Для использования мода Simmershome этот пакет Google Drive должен быть установлен без изменений.

Пейзажи - отличная работа российских дизайнеров в рамках "Безлимитной дистрибуции".

Особенности новые:

- Навигационные исправления
- Данные об остатках исключены
- Новые динамические огни
- SODE Виндоки интегрированы
- Оптимизированная производительность
- Совершенно новый кислородо-топливный
- Полные окрестности с городом
- Новый ЛК Алматы
- Новый AFCAD полностью совместим с AI
- SODE Виндоки
- 3D Папи
- 3D освещение такси
- Новые статические самолёты и транспортные средства

установка:

Внимание: пейзаж модификации состоит из слоя рельефа и слоя пейзажа.

СЛОЙ РЕЛЬЕФА ДОЛЖЕН БЫТЬ РАСПОЛОЖЕН НАД ПЕЙЗАЖЕМ.

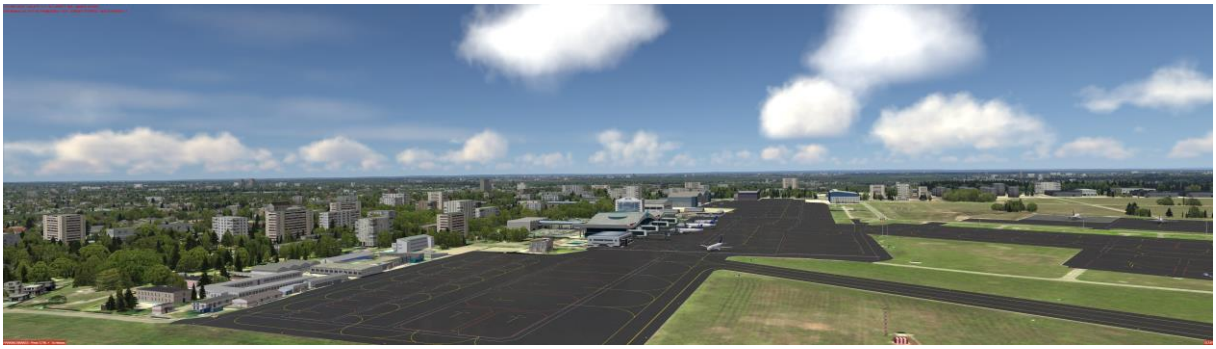
- Установите UAAA Алматы, базовый пейзаж Google Drive по вышеуказанной ссылке

- Скачать мод из файловой базы Simmershome (требуется бесплатное членство)

- Скопируйте мод в существующую установку (UAAA) и перезапишите все файлы.

- Скопируйте папку эффектов из мода в корень P3D

- Скопируйте каталог SODE на C:\ProgramData\12bPilot.

После этого пейзажи УААА Алматы можно использовать сразу после регистрации в библиотеке пейзажей.

Pictures