

Install-Manual SH URRP Paltov Mod

DE-EN-RUS



Deutsch

Diese Modifikation setzt die Installation von SH Platov Base voraus. Die Dateie kann hier herunter geladen werden

https://drive.google.com/file/d/1_YirQf_Kn_XXOSlzWf-fS3EBVKw9XMd6/view?usp=sharing

URRP ist die unmodifizierte Basis für den Prepar3D v5 Modifikaton von Simmerhome

Dieses Paket wurde für den Mod vorbereitet.

Um den Mod von Simmershome zu nutzen muss dieses Paket von Google Drive unverändert installiert sein.

Die Szenerie ist eine hervorragende Arbeit von russischen Designern unter „Unlimited Distribution“.

Features des Mods

- Neue Nachtbeleuchtung der Airports auf Basis von dynamic Lights mit warmen Licht
- Neue Nachttexturen für alle Gebäude
- Szenerie Fixes für Prepar3D v5

Installation:

- Installiere die Base Szenerie von Google Drive aus obigem Link
- Lade den Mod aus der Filebase von Simmershome herunter (kostenlose Mitgliedschaft erforderlich)
- Kopiere den Mod in die vorhandene Installation und überschreibe die Dateien. Es werden sechs Dateien überschrieben
- Kopiere den Effekt Ordner aus dem Mod in P3D root

Danach ist die Szenerie nach Anmeldung in der Szenerie Bibliothek sofort nutzbar.

ENGLISH

This modification requires the installation of SH Platov Base. The file can be downloaded here

https://drive.google.com/file/d/1_YirQf_Kn_XXOSIzWf-fS3EBVKw9XMd6/view?usp=sharing

URRP is the unmodified basis for the Prepar3D v5 modification of Simmershome

This package was prepared for the mod.

To use the mod from Simmershome this package from Google Drive must be installed unchanged. The scenery is an excellent work of Russian designers under "Unlimited Distribution".

Features of the mod

- New night lighting for airports based on dynamic lights with warm light
- New night textures for all buildings
- Scenery fixes for Prepar3D v5

Installation:

- Install the base scenery of Google Drive from the link above
- Download the mod from the filebase of Simmershome (free membership required)
- Copy the mod into the existing installation and overwrite the files. Six files are overwritten
- Copy the effect folder from the mod to P3D root

Afterwards the scenery is immediately usable after logging in to the scenery library.

русский

Данная модификация требует установки платформы SH Platov Base. Файл можно скачать здесь

https://drive.google.com/file/d/1_YirQf_Kn_XXOSIzWf-fS3EBVKw9XMd6/view?usp=sharing

URRP является немодифицированной основой для Prepar3D v5 модификации Simmershome

Этот пакет был подготовлен для мода.

Для использования мода от Simmershome этот пакет с Google Drive должен быть установлен без изменений. Декорации - отличная работа российских дизайнеров в рамках "Безлимитной дистрибуции".

Особенности мода

- Новое ночное освещение для аэропортов на основе динамического освещения теплым светом
- Новыеочные текстуры для всех зданий
- Исправления сценария для Препарата 3D v5

Установка:

- Установите базовый пейзаж Google Drive по ссылке выше.
- Скачать мод из файловой базы Simmershome (требуется бесплатное членство)
- Скопируйте мод в существующую установку и перезапишите файлы. Шесть файлов перезаписаны
- Скопируйте папку эффектов из мода в корень P3D

После этого пейзажи можно сразу же использовать после входа в библиотеку пейзажей.

Pictures



