

Install-Manual SH UKLL Lviv Mod

DE-EN-RUS



Deutsch

Diese Modifikation setzt die Installation von SH Lviv Base voraus. Die Datei kann hier heruntergeladen werden

https://drive.google.com/file/d/1OIBIO39y1g9hOANu_yqJkCxWvt1cKWGp/view?usp=sharingURRP

ist die unmodifizierte Basis für den Prepar3D v5 Modifikation von Simmershome

Dieses Paket wurde für den Mod vorbereitet.

Um den Mod von Simmershome zu nutzen muss dieses Paket von Google Drive unverändert installiert sein.

Die Szenerie ist eine hervorragende Arbeit von russischen Designern unter „Unlimited Distribution“.

Features des Mods

- Neue Nachtbeleuchtung der Airports auf Basis von dynamic Lights mit warmen Licht
- Neue Nachttexturen für alle Gebäude
- Szenerie Fixes für Prepar3D v5
- Höhen Fixes
- Exclude Files

Installation:

- Installiere die Base Szenerie von Google Drive aus obigem Link

Beachte bei der Anmeldung im Simulator die Priorität

Sicherungsvorgänge				Organisieren		NEU	Überprüfen
Dieser PC > Prepar3D (D:) > AddonScenery > 1-Russia > UKLL_Lviv > UKLL-Lviv							
Name	Änderungsdatum	Typ	Größe	Hight	Low		
UKLL - Lviv Intl	22.06.2020 22:40	Dateiordner		←	→		
UKLL - Lviv Intl_lc	22.06.2020 22:40	Dateiordner		←	→		
UKLL - Lviv Intl_pt	22.06.2020 22:40	Dateiordner		←	→		

- Lade den Mod aus der Filebase von Simmershome herunter (kostenlose Mitgliedschaft erforderlich)
- Kopiere den Mod in die vorhandene Installation und überschreibe die Dateien. Es werden sieben Dateien überschrieben
- Kopiere den Effekt Ordner aus dem Mod in P3D root

Danach ist die Szenerie nach Anmeldung in der Szenerie Bibliothek sofort nutzbar.

ENGLISH

This modification requires the installation of SH Lviv Base. The file can be downloaded here
https://drive.google.com/file/d/1OIBIO39y1g9hOANu_yqlkCxWvt1cKWGp/view?usp=sharingURRP

is the unmodified basis for the Prepar3D v5 modification of Simmershome

This package was prepared for the mod.

To use the mod from Simmershome this package from Google Drive must be installed unchanged.

The scenery is an excellent work of Russian designers under "Unlimited Distribution".

Features of the mod

- New night lighting for airports based on dynamic lights with warm light
- New night textures for all buildings
- Scenery fixes for Prepar3D v5
- Heights Fixes
- exclude files

Installation:

- Install the base scenery of Google Drive from the link above

Observe the priority when applying in the simulator

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe	
UKLL - Lviv Intl	22.06.2020 22:40	Dateiordner		 Hight
UKLL - Lviv Intl_lc	22.06.2020 22:40	Dateiordner		 Low
UKLL - Lviv Intl_pt	22.06.2020 22:40	Dateiordner		

- Download the mod from the filebase of Simmershome (free membership required)
- Copy the mod into the existing installation and overwrite the files. Seven files are overwritten
- Copy the effect folder from the mod to P3D root

Afterwards the scenery is immediately usable after logging in to the scenery library.

русский

Данная модификация требует установки базы SH Львов. Файл можно скачать здесь

https://drive.google.com/file/d/1OIBIO39y1g9hOANu_yqJkCxWvt1cKWGp/view?usp=sharingURRP

является немодифицированной основой для модификации Prepar3D v5 Simmershome.

Этот пакет был подготовлен для мода.

Для использования мода от Simmershome этот пакет с Google Drive должен быть установлен без изменений.

Декорации - отличная работа российских дизайнеров в рамках "Безлимитной дистрибуции".

Особенности мода

- Новое ночное освещение для аэропортов на основе динамического освещения теплым светом
- Новыеочные текстуры для всех зданий
- Исправления сценария для Препарата 3D v5
- Высота Исправление
- исключаемые файлы

Установка:

- Установите базовые декорации Google Drive по ссылке выше.

Соблюдайте приоритет при применении в симуляторе.

scenariobridge		Organisieren		Neu	
Dieser PC > Prepar3D (D:) > AddonScenery > 1-Russia > UKLL_Lviv > UKLL-Lviv					
Name	Änderungsdatum	Typ	Größe		
UKLL - Lviv Intl	22.06.2020 22:40	Dateiordner		←	Hight
UKLL - Lviv Intl_Lc	22.06.2020 22:40	Dateiordner		←	Low
UKLL - Lviv Intl_pt	22.06.2020 22:40	Dateiordner		←	

- Скачать мод из файловой базы Simmershome (требуется бесплатное членство)

- Скопируйте мод в существующую установку и перезапишите файлы. Семь файлов перезаписаны

- Скопируйте папку эффектов из мода в корень P3D

После этого пейзажи можно сразу же использовать после входа в библиотеку пейзажей.

Pictures

