Manual LGMT Mytilene Airport

English below

DEUTSCH

Der vorliegende Flugplatz ist ausschließlich für den FSX (Februar 2017) und P3D v3x in verschiedene Versionen erstellt. Bitte beim Download beachten.

<u>Allgemeines</u>

Der Flughafen wurde 1948 eröffnet, aber es dauerte bis 1980, bevor der erste Charterflug landete.

Im Dezember 2015 wurde die Privatisierung von Mytilene International Airport und 13 weiteren regionalen Flughäfen von Griechenland mit der Unterzeichnung des Abkommens zwischen dem Gemeinschaftsunternehmen Fraport AG / Copelouzos und dem Staatlichen Privatisierungsfonds abgeschlossen. Nach der Vereinbarung wird betreibt das Joint Venture 14 Flughäfen (einschließlich Mytilene International Airport) für 40 Jahre ab Herbst 2016.

Der Flughafen verfügt über ein kleines Terminal, das sowohl internationale als auch nationale Flüge bedient. Der Flughafen ist 8 Kilometer von Mytilene entfernt. Es wurde 1948 mit einer ungepflasterten Start- und Landebahn von 1200 Metern Länge und 30 Metern Breite gegründet. Im Laufe der Jahre wurde die Start-und Landebahn gepflastert und im Jahr 2000 die neueste Start-und Landebahn Erweiterung auf 2400 Meter wurde gebracht. Der Flughafen verfügt über einen Duty-Free-Shop, eine Café-Bar und zwei Autovermietungen.

Auf der nördlichen Seite hat der Mitilini Airclub hat einen kleinen Bereich von der hellenischen Zivilluftfahrtbehörde erhalten.

Merkmale:

- Hoch detailliertes Luftbild 30 cm /px , an die Umgebung angepasst und komplett nachbearbeitet
- Automatische Saison Umschaltung
- Handplatziertes Autogen (Natur /Ortschaften) im gesamten Luftbild
- Viele landesspezifische zusätzliche 3D Modelle
- Nachbau der kompletten Gärtnereibetriebe auf der Westseite
- Custom Groundpolys, Platz und Küstenstraße
- Custom Runway und Taxiway Beleuchtung
- Custom Airport Vehicles static
- Animierte Buslinie vom Platz über die Küstenstraße nach Neapoli (abschaltbar)
- Hotelkomplex Elysion u.a. (fiktiv)
- EU Außensicherung Frontex Schiffsverkehr (abschaltbar)
- Exakter Terminalnachbau
- Parkplätze mit natürlich aussehnen Rasensteinen
- Kompletter Nord – und Südapron
- Tankbereich Nord
- 3D Grass (abschaltbar)
- 3D Personen (abschaltbar) . Standard im Konfigurator ist abgeschaltet
- 3D Straßenbeleuchtung nebst 3D Modellen (abschaltbar)
- FTX Global , UTX und FS Global kompatibel
- GSX kompatibel
- exakter AI Verkehr mit Betankung und Pushback für Airliner bei Standard P3D Nutzung – ab Airport Verhicles Einstellung „Middle“
- Funktionierender Standard Airport Verkehr zwischen Nord- und Südapron
- Kleiner Hafen am Terminal
- u.v.m.

Installation

Die Szenerie hat keinen Installer. Entpacke das Archiv direkt im Hauptordner des Simulators. Die Verzeichnisstruktur im Archiv ist identisch mit der des FS. Zum Schluss anmelden in der Szenriebibliothek.

Der Platz nutzt SODE. Die Dateien sind in die entsprechenden Verzeichnisse zu kopieren. Sofern SODE noch nicht installiert ist befindet sich der aktuelle Installer im Archiv und ist zuvor auszuführen.

Ansonsten…..

Prüfen ist Besser

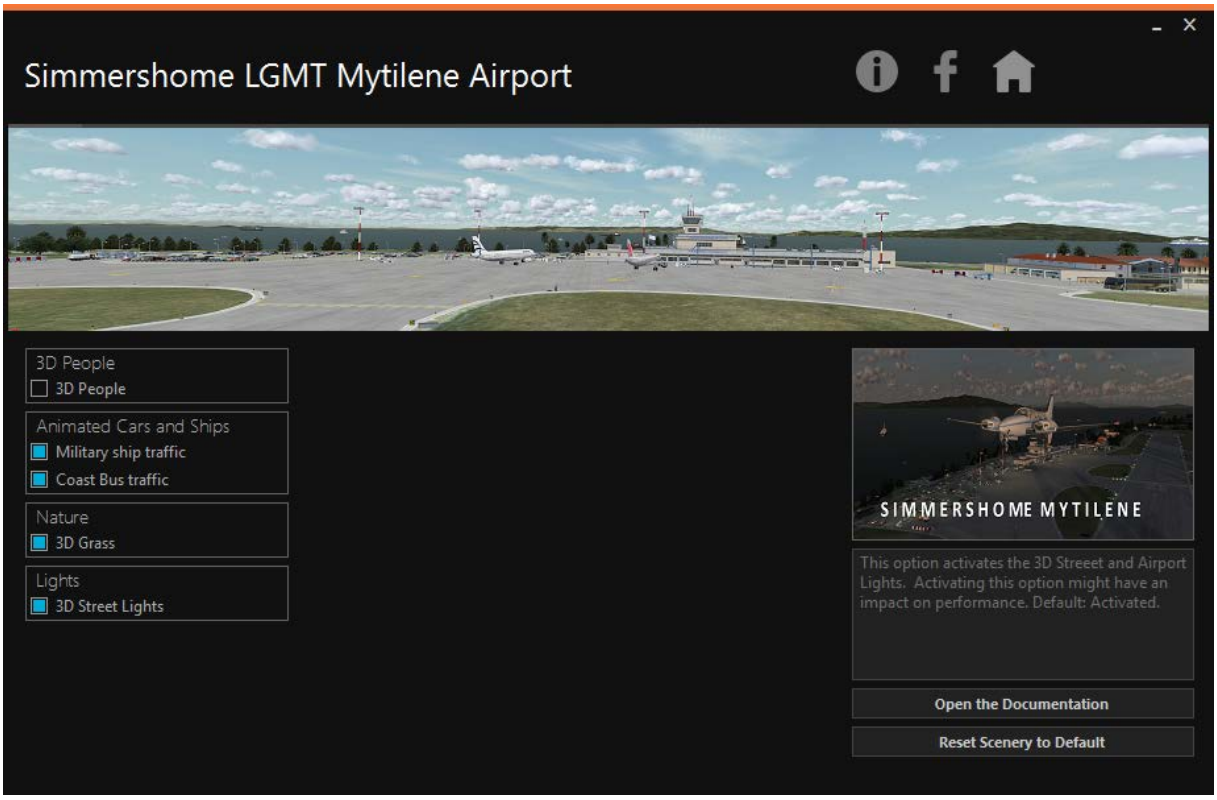
Entpacke die Zip Datei in einem Verzeichnis Deiner Wahl. Es wird keine Originaldatei im FS überschrieben (höchstens meine eigenen).

- Kopiere die Effekte in den Effektordner des Simulators
- Kopiere den Ordner „LGMT Mytilene Lesbos“ in den Addon Scenery Ordner
- Kopiere die simobjects nach simobjects\gorundvehicles
- Melde den Ordner der Szenerie im FS an.

Der Ordner SODE gehört nach C:\ProgramData\12bPilot. Sofern SODE noch nicht installiert ist befindet sich der aktuelle Installer im Archiv und ist zuvor auszuführen.

<u>Konfigurator</u>

Die Szenerie nutzt einen Konfigurator in dem verschiedene Features ab- /zugeschaltet werden können



Der Konfigurator ist selbsterklärend. 3D People sind standardmäßig deaktiviert und somit nicht sichtbar nach der Installation. Jede Auswahl wirkt sofort. Bei laufendem FS wird die Konfiguration abgelehnt. Danke an 29Palms für die Bereitstellung dieses Tools.

<u>Deinstallation</u>

Lösche die Einträge in der Szeneriebibliothek und dann die Addonverzeichnisse

Danksagung

Mein Dank geht ausdrücklich an alle Mithelfer bei dieser Szenerie und an die unermüdlichen Betatester.

Spenden

Dieses Addon kann kostenfrei voll genutzt werden. Spenden zum Erhalt der Webseite und Entwicklung von weiterer Freeware werden dankbar entgegen genommen.

Copyright

Alle Rechte an der Szenerie liegen bei Rainer Kunst, www.simmershome.de.

Die Szenerie ist Freeware, was lediglich bedeutet, dass sie kostenfrei genutzt werden kann.

Es ist nicht gestattet, die Szenerie auf anderen Downloadportalen außerhalb der Domain simmershome.de zum Download bereit zu stellen.

Es ist nicht gestattet die Szenerie zu dekompilieren oder gewandelt in anderen Simulatorplattformen bereit zu stellen.

Es ist nicht gestattet die 3D Modelle der Gebäude des Flugplatzes in anderen Szenerien zu verwenden, sofern hierzu keine Genehmigung beim Autor eingeholt wurde und sofern diese nicht selbst aus Freewarelibrarys stammen. Es ist nicht gestattet Texturen der Gebäude zu verändern und in anderen Szenerien zu verwenden. Für diese wurde die Lizenz käuflich durch simmershome erworben. Eine Nutzung in anderen Projekten ist durch die Lizenzbestimmungen ausgeschlossen.

In der Szenerie wurde des weiteren Objekte aus den Freewarebibliotheken, Runway12, EZ-Library, CeyX und KH, JS u.a. verwendet und für FSX/P3D angepasst. Für die Weiternutzung gelten deren Bestimmungen.

Die Nutzung des Addons erfolgt auf eigene Gefahr. Insbesondere gibt der Autor keine Gewährleistung auf die Funktion im jeweiligen Simulator und haftet nicht für Schäden, die daraus entstehen können, auch wenn die Szenerie sorgfältig getestet wurde.

Es besteht kein Anspruch auf Support.

Rainer Kunst

www.simmershome.de

info@simmershome.de

Manual Airport LGMT Mytilene

Englisch

This airfield is completely created natively for Prepar3D v3 and FSX (February 2017) in different versions. Please note at download!

General

The airport began to operate in 1948 however it was 1980 before the first charter flight landed.

In December 2015 the privatisation of Mytilene International Airport and 13 other regional airports of Greece was finalised with the signing of the agreement between the Fraport AG/Copelouzos Group joint venture and the state privatisation fund. According to the agreement, the joint venture will operate the 14 airports (including Mytilene International Airport) for 40 years as of autumn 2016.

The airport has one small terminal that services both International and Domestic flights. The airport is 8 kilometres from Mytilene. It was established in 1948 with an unpaved runway of 1200 meters long and 30 meters wide. Over the years the runway was paved and in 2000 the latest runway extension to 2400 meters was made. The airport has a duty-free shop, café-bar and two car rental agencies.

On the northern apron the Mitilini Airclub has a little area which has been appointed by the Hellenic Civil Aviation Authority.

Features

- Highly detailed aerial image 30 cm / px, adapted to the environment and completely reworked
- Automatic season switching

- Hand-held autogen (nature / localities) throughout the aerial photograph
- Many country-specific additional 3D models
- Reproduction of the complete nurseries on the western side
- Custom ground polys, airport and coastal road
- Custom runway and taxiway lighting
- Custom Airport Vehicles static
- Animated bus route from the airport via the coastal road to Neapoli (can be switched off)
- Hotel complex Elysion et al. (fictitious)
- EU external security Frontex shipping (can be switched off)
- Exact terminal
- Parking lots with natural lawns
- Complete North and South Apron
- Northern tank area
- 3D Grass (can be switched off)
- 3D people (can be switched off). Default in Configurator is switched off
- 3D street lighting and 3D models (can be switched off)
- FTX Global, UTX and FS Global compatible
- GSX compatible
- exact AI traffic with refueling and pushback for airliners with standard P3D usage - from Airport Verhicles setting "Middle"
- Functioning standard airport traffic between North and South Pacific
- Small port at the terminal

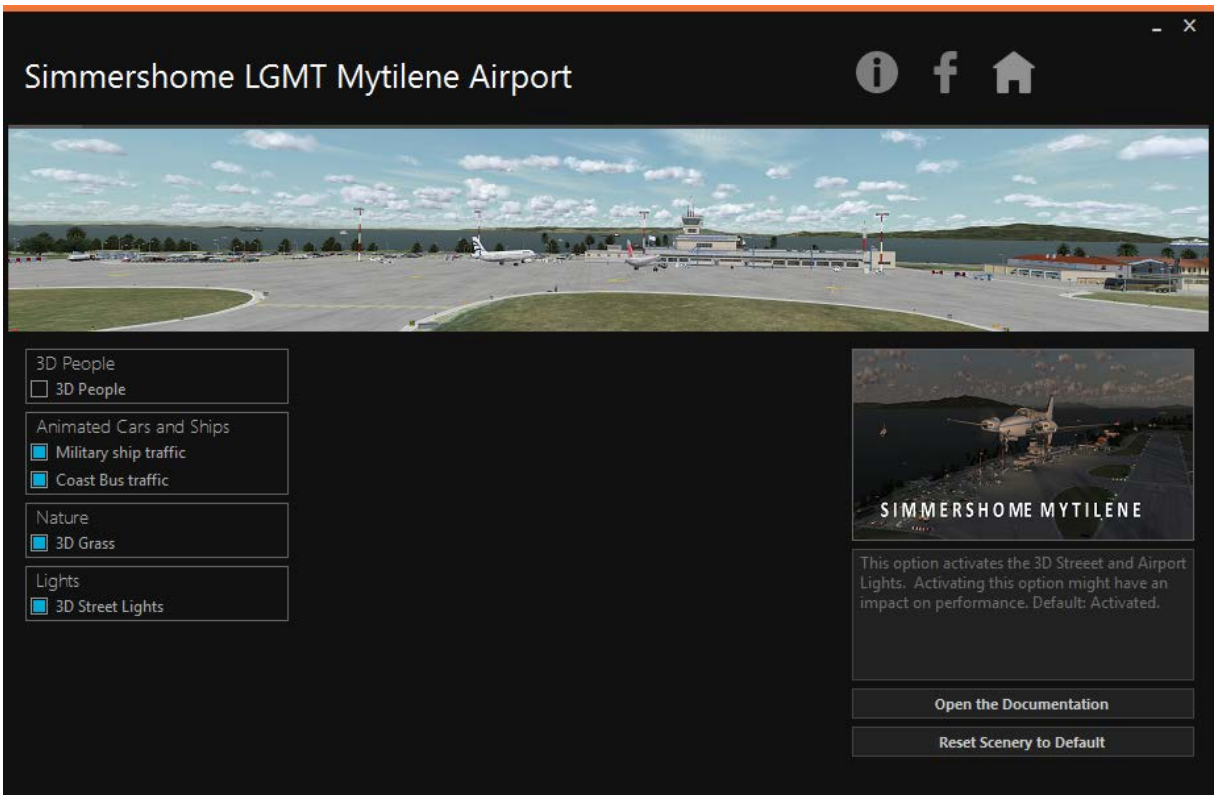
Installation

The scenery has no installer. Extract the zip file to a directory of your choice. It will not overwrite the original files in P3D. The scenery use SODE. Please copy the SODE files in your SODE Installation (c:\ProgramData\12bPilot)

- Copy the effects in the effects folder
- Copy the the folder " LGMT Mytilene Lesbos” in the Addon Scenery folder
- Copy the simobjects to simobjects\ground vehicles folder

After starting the Simulator you need to register the scenery in your scenery library.

<u>Configurator</u>



The scenery uses a configurator in which various features can be switched on / off

The Configurator is self-explanatory. 3D People are disabled by default and are not visible after installation. Each selection works immediately. When the FS is running, the configuration is rejected. Thanks to 29Palms for providing this tool.

Deinstallation

- Unregister the scenery
- Delete the folders from the addon

Donations

This Addon may be used free of charge but donations to keep my webpage simmershome.de and further development of freeware sceneries are welcome!

Copyright

All rights of this scenery are property of Rainer Kunst, www.simmershome.de.

The scenery may be used free of charge, which only means you can use it free of charge.

It is prohibited to up- or download this scenery to other webpages or de- or recompile the scenery.

It is prohibited to use the 3D models of the buildings without permission of the author

In the scenery other objects were used such as freeware libraries like Runway12, EZ-Library, CeyX and KH.

Their terms of usage are valid.

The use of this scenery is at your own risk and the author gives no warranty for any damage to the function of your simulator.

There is no right for support.

Rainer Kunst

www.simmershome.de

info@simmershome.de